

Liceo Statale
“Paolo Emilio Imbriani” indirizzo Scienze Applicate

Programma svolto

Anno sc. 2016/2017

Docente: Gengo Amalia

Classe: III AS

Materia: INFORMATICA

Dal problema al programma

- La programmazione imperativa
- Algoritmi e proprietà
- Analisi del problema
- Flow chart e tabella di traccia

Programmazione in C++

- Dichiarazioni di variabili e tipo di dato
- Gli operatori logici
- Istruzioni di assegnazione, istruzioni di I/O
- Variabili di lavoro (contatore, totalizzatore, variabile di appoggio)
- Costrutto if semplice e nidificato
- Selezione multipla (switch)
- Cicli
- Gli array e le matrici
- Passaggio da Visual Basic a C++: conversione della sintassi e del lessico

L'ambiente DEV in C++

- L'ambiente di programmazione e installazione DevC++
- Programma sorgente, eseguibile, esecuzione e debugging
- Esempi applicativi su: calcolo valori medi, esercizi con selezioni multiple ed annidate, caricamento di array e operazioni sui suoi elementi (somma, prodotto, ricerca valore, calcolo max e min, ordinamento)

Le funzioni

- Il metodo Top-down – problemi e sottoproblemi
- Variabili locali e globali
- Passaggio dei parametri per valore e per indirizzo
- Le funzioni ricorsive
- Sviluppo di funzioni in C++

Avellino, lì

Gli alunni

Il docente