



Ministero dell'Istruzione

Istituto Comprensivo Statale San Nicola

Via A. Salsano - 84013 - CAVA DE' TIRRENI (SA)

C.M.: saic8b2008 – C.F./P.IVA 95178980652

PEC: saic8b2008@istruzione.it - PEC: saic8b2008@pec.istruzione.it

Tel. 089 2966818 - 819 - www.icsannicola.edu.it

Codice Univoco: WCLAK4



Ai Genitori degli alunni interessati
Alle coordinatrici Di Iacovo Rita/Mazzotta Patrizia
Alle responsabili di plesso e alle docenti scuola Primaria e Secondaria di I grado
Albo pretorio /Sito web /Atti

ISTITUTO COMPrensIVO STATALE - "S. NICOLA"-CAVA DEI TIRRENI
Prot. 0000856 del 28/01/2022
IV (Uscita)

**Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"
2014-2020 - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.1 –
Azione 10.1.1 - Sottoazione 10.1.1A
Progetto "I CARE" - 10.1.1A-10.1.1A-FSEPON-CA-2019-152 – CUP: J78H1800081007**

Con la presente si comunica che l'I. C. Statale "S. Nicola" di Cava de' Tirreni (SA) è stato autorizzato ad attuare il Progetto "I CARE" nell'ambito dei Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.1 - Azione 10.1.1 Sottoazione 10.1.1° - Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID\4395 del 09/036/2018 per progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche "Scuola al Centro".

Il progetto prevede l'attivazione dei seguenti moduli della durata di trenta ore destinati agli alunni di scuola Primaria e Secondaria di I grado:

PROGETTO "I CARE"		
UN MONDO DI NOTE	30 ore	Classi prime S. Nicola/Pregiato S. Lamberti
TEATRODANZA	30 ore	Classi III-IV-V S. Pietro
GIOCANDO CON L'ARTE	30 ore	Classi III e IV S. Anna
ICI ON PARLE FRANCAIS	30 ore	Classi V S. Nicola/Pregiato S. Lamberti
NOUS PARLONS FRANCAIS	30 ore	Classi I-II-III S. Pietro Secondaria di I grado
DIGITAL STORYTELLING	30 ore	Classi I-II-III S. Pietro Secondaria di I grado
GIOCARE CON BLUE BOT	30 ore	Classi I e II S. Anna

PROGETTO “I CARE”

Obiettivi dei singoli moduli

UN MONDO DI NOTE

La proposta didattica si propone di avvicinare i bambini al mondo della musica con un approccio ludico ed esperienziale. Il bambino sarà l'effettivo protagonista dell'azione formativa: non imparerà nozioni e procedure ma si farà in modo che egli le scopra attraverso esperienze guidate. L'esperienza musicale nascerà dal corpo (gesti-suono, body percussion), dal suono vocale e dalla scansione verbale prima che dal canto, dall'uso di una strumentazione didattica (Strumentario Orff) di approccio immediato, ideata a misura di bambino. L'attività prevede forme di integrazione di tutte quelle potenzialità espressive musicali che portano naturalmente alla performance come momento di acquisizione definitiva della consapevolezza delle abilità e delle competenze acquisite. Si includerà la più ampia possibile partecipazione creativa del bambino singolo e del gruppo, così che il prodotto finale venga giudicato come qualcosa di proprio.

TEATRODANZA

Il presente modulo vuole utilizzare la forma d'arte collettiva per eccellenza per aiutare gli alunni ad utilizzare tutti i canali per ascoltare se stessi e gli altri, per dare il meglio di sé e responsabilizzarsi nel lavoro condiviso, sviluppare la propria creatività, le motivazioni all'apprendimento e, soprattutto, l'autostima. L'attività di teatro/danza può prevenire le difficoltà scolastiche e sociali in generale, fondamentale all'interno del processo educativo-rieducativo, permettendo il superamento dell'ansia, generata da possibili ostacoli materiali o non, e promuovendo rapporti significativi tra i partecipanti. Danzare, giocare, cantare, improvvisare, osservarsi, cooperare per costruire qualcosa insieme, promuove una crescita psicologica ed emotiva, migliora la coesione dei membri del gruppo, permette di far condividere un'esperienza che rende ciascuno indispensabile per il 'prodotto finale'.

GIOCANDO CON L'ARTE

Il modulo si propone di introdurre gli alunni, in maniera semplice e ludica, alla scoperta del patrimonio artistico, guidandoli lungo percorsi di riproduzione delle opere d'arte di uno specifico autore o di una particolare corrente pittorica. Gli allievi, infatti, saranno chiamati a rielaborare in prima persona, mediante creazioni individuali e di gruppo, i contenuti sperimentati, realizzando riproduzioni, disegni creativi e cartelloni delle opere d'arte visionate. Partendo da un'opera d'arte famosa (per es. Il Cenacolo di Leonardo da Vinci), i ragazzi ne scoprono la storia dalla nascita alla collocazione finale, entrando in contatto con il committente e l'artista, conoscendo il soggetto, i materiali, il luogo di collocazione e ... alcune curiosità. Il laboratorio si conclude con l'apprendimento della “lettura di un'immagine”.

ICI ON PARLE FRANCAIS - NOUS PARLONS FRANCAIS

Il progetto, in linea con le indicazioni Nazionali, si propone di ampliare il panorama culturale degli alunni delle classi uscenti dell'Istituto avviandoli alla conoscenza anche della Lingua Francese, in un contesto sempre più aperto all'incontro con altre lingue e culture. La proposta, dunque, parte dalla considerazione che l'educazione plurilingue e interculturale rappresenta una risorsa funzionale alla valorizzazione delle diversità e al successo scolastico di tutti e di ognuno ed è presupposto per l'inclusione sociale e per la partecipazione democratica. I corsi saranno tenuti da un esperto madrelingua francese.

DIGITAL STORYTELLING

Il progetto propone un percorso educativo per lo sviluppo delle competenze digitali, con la finalità di preparare gli alunni all'utilizzo delle nuove tecnologie multimediali e dell'applicazione della logica attraverso realizzazioni concrete, stimolanti e creative. La modalità attuativa sarà l'applicazione dello sviluppo del “pensiero computazionale”, prerogativa fondamentale del

“CODING”. Pertanto si intende migliorare la qualità dell'apprendimento agevolando l'accesso a risorse e servizi, promuovendo scambi e collaborazione a distanza attraverso l'utilizzo di ambienti “e-learning”. I discenti si trasformeranno da semplici fruitori di tecnologia in utilizzatori critici e costruttori di contenuti ed architetture digitali.

GIOCARE CON BLUE BOT

Blue Bot è un robot per bambini pensato per promuovere l'uso didattico della robotica nella scuola primaria, è “un'ape robotica” che aiuta i più piccoli a contare e a sviluppare le abilità logiche, il pensiero computazionale, l'attitudine al problem solving, all'analisi e alla risoluzione dei problemi.

I genitori che intendano far partecipare i propri figli ai corsi suddetti dovranno compilare entro e non oltre il 15 febbraio 2022 il modello allegato alla presente; il modello insieme ai documenti di identità dei genitori/tutori può essere trasmesso all'indirizzo mail delle docenti coordinatrici di classe oppure può essere consegnato in formato alle docenti suddette.

Le attività saranno realizzate nel rispetto dei protocolli di sicurezza e saranno adottate misure organizzative adeguate rispetto alla gestione dell'emergenza sanitaria.

Le attività da realizzarsi nell'a. s. 2021/2022 sono finanziate dai Fondi Strutturali Europei nell'ambito del Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” e consentono di ampliare l'offerta formativa della scuola al fine di recuperare la relazione e la socialità, favorire l'inclusione e consolidare competenze disciplinari, sociali e civiche. Pertanto, si confida nella consueta, ampia partecipazione degli alunni e nella fattiva collaborazione dei genitori al fine di realizzare quanto programmato.

Cordiali saluti.

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Raffaelina Trapanese

Firmato digitalmente ai sensi
del D. Lgs. 82/2005 ss. mm. ii. e normativa connessa