



# ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE

## N. IANNACCONE

Via Ronca 11 - 83047 **LIONI** (AV)

con plesso e sezioni associate di scuola dell'infanzia, primaria e sec. di 1° grado di **Teora** (AV)

AVIC86000T - C.F.91007490641 - C.U. Fatt.UFIV4S

Sito web: [www.iclioni.edu.it](http://www.iclioni.edu.it)

tel/fax: 082742046 e-mail: [avic86000t@istruzione.it](mailto:avic86000t@istruzione.it) e-mail pec: [avic86000t@pec.istruzione.it](mailto:avic86000t@pec.istruzione.it)

Scuola dell'infanzia e scuola primaria Scuola secondaria 1° grado Scuola dell'infanzia, primaria e sec. 1°	Via Ronca 11 Via Ronca 20 Largo Europa 10	83047 Lioni (AV) 83047 Lioni (AV) 83056 Teora (AV)	Tel/Fax 082742046-0827 270275 Tel. 082742015 Tel. 082751077
--	---	--	---

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - "N. IANNACCONE"-LIONI  
Prot. 0002759 del 04/04/2023  
I-1 (Uscita)

### Circolare n.252

Ai docenti della scuola dell'infanzia e della Scuola Primaria  
dell'I.C. "N. Iannaccone"

Al D.S.G.A

All'Albo

Al Sito della scuola [www.iclioni.edu.it](http://www.iclioni.edu.it)

**Bacheca Argo**

**OGGETTO:** Pensiero computazionale e coding nella scuola primaria (2023).

Si comunica ai docenti della Scuola dell'Infanzia e della Scuola Primaria che a partire da mercoledì 12 aprile sarà possibile iscriversi al corso tenuto dal *Prof. Augusto Chiocciariello* ricercatore [CNR-ITD](http://CNR-ITD) dal titolo "**Pensiero computazionale e coding nella scuola primaria**".

Il corso è gratuito e per accedere occorre attivare un account sulla piattaforma <https://presentedigitale.it/>

Il corso, fruibile online in modalità asincrona, è strutturato in cinque moduli suddivisi in tre sezioni:

**I. Pensiero computazionale e coding: 1. Programmare per imparare;**

**II. Introduzione al coding: 2. Storie interattive, 3. Geometria della tartaruga, 4. Videogiochi;**

**III. Esempi di attività da svolgere in classe: 5. Dalla prima alla quinta.**

L'edizione 2023 prevede due laboratori per imparare a programmare insieme, fruibili online in modalità sincrona.

I laboratori condotti dal Prof. Augusto Chiocciariello si terranno in modalità sincrona, con cadenza bisettimanale, il giovedì dalle ore 17:00 alle ore 18:30

I laboratori possono essere seguiti (previa prenotazione) **in una delle due date previste:**

**Disegna con Scratch** (13 aprile o 27 aprile)

**Crea un videogioco** (11 maggio o 25 maggio)

Al termine del corso sarà rilasciato l'**attestato**, **previa** partecipazione ad attività di consolidamento degli apprendimenti valutate da esperti del CNR (Diario di bordo dei contenuti svolti e progettazione di un'attività).

L'attestato di credito formativo (25 ore) sarà rilasciato dallo stesso CNR ai sensi della Direttiva MIUR n. 170 del 21.03.2016 e sarà scaricabile dalla piattaforma SOFIA.

Poiché le attività previste (ad eccezione dei laboratori online) sono svincolate da una specifica calendarizzazione, la finestra temporale da dedicare alle 25 ore stimate per la fruizione del corso è auto-determinata dallo stesso fruitore.

**Il corso dovrà essere concluso entro il 16 giugno 2023**

I docenti potranno visionare un breve video di presentazione del corso accedendo al seguente link:

<https://bit.ly/PCCpromo>

Per maggiori informazioni si può accedere a [Presentedigitale.it](https://Presentedigitale.it) e selezionare il corso:

- *Pensiero computazionale e coding nella scuola primaria (2023)*

I docenti visioneranno la presente comunicazione sul website e sulla Bacheca Scuola.

I docenti, altresì, sono tenuti ad attestare la presa visione con la specifica funzione del Registro Elettronico.



Il Dirigente scolastico

Prof. Gerardo Cipriano