











# Piattaforma: Class Dojo Attività: Think, pair, share

## **Class Dojo**

Class Dojo è una webapp che trasforma la classe in una grande community attraverso i meccanismi del gioco. Attribuendo premi e penalità, proprio come in un videogioco, è possibile incentivare i comportamenti positivi degli studenti, finalizzati allo sviluppo del pensiero creativo. Contiene un servizio di messaggistica istantanea, possibilità di scattare e caricare foto o video delle attività che si stanno svolgendo.



Class Dojo intende, dunque, promuovere la metodologia del **creative learning** (apprendimento creativo) che, anche grazie all'informatica, l'elettronica e la robotica creativa, potenzia le competenze tecniche specifiche, ormai indispensabili nel mondo del lavoro, sviluppando la creatività e lo sviluppo di nuove idee nelle giovani generazioni.

Questo modello, nato e sviluppato all'interno del Lifelong Kindergaten del MIT di Boston è basato sulle cosiddette "4P":

Passion: partire dalle passioni di ragazzi e ragazze;

**Project:** stimolare attività progettuali da ideare e realizzare;

**Peers:** intrecciare e contaminare le conoscenze con i nostri pari;

Play: vivere l'apprendimento come un momento coinvolgente ed

emotivamente positivo.



Coniugando così il **Learning by doing** (imparare facendo) al nostro famoso detto italiano "sbagliando si impara", si lascia facoltà agli studenti di trovare l'attività e il percorso più adatto ai loro interessi e alle loro inclinazioni, aiutandoli così a sviluppare i loro talenti. Lasciamo cioè la possibilità di ideare e poi tentare tutte le ipotesi più creative, per poi testarle, così come si procede nel **metodo scientifico**, dando la massima attenzione alla prototipazione, alla fase di test, all'analisi dei risultati ed alla gestione di eventuali modifiche o miglioramenti.

Attraverso attività di **gamification** scientifico-tecnologiche, i giovani si immergono quindi in esperienze creative per immaginare e mettere in pratica le loro idee per un futuro tecnologico **inclusivo e sostenibile, andando dunque ad implementare le competenze previste dal Green Comp e dal Digi Comp.** 



La combinazione dell'attività, con le relative metodologie utilizzate, può favorire la realizzazione del prodotto finale denominato «capolavoro», che gli studenti dovranno realizzare a corredo del loro percorso di Orientamento e inserito nell'e-Portfolio.

Secondo le Linee guida per l'Orientamento 2022 (Decreto ministeriale 22 dicembre 2022 n. 328), l'E-Portfolio, infatti, ha la funzione principale di "valorizzare le competenze acquisite, di avere a disposizione le più importanti prove di una trasformazione di sé, delle relazioni con la cultura, il sociale, gli altri e il mondo esterno, a partire dal mondo del lavoro e del terzo settore". Lo studente è chiamato, pertanto, in prima persona alla scelta di almeno un prodotto riconosciuto criticamente come il proprio capolavoro. Questo, come esplicitato nelle indicazioni INDIRE, è un prodotto di qualsiasi tipologia, realizzato anche al di fuori della Scuola, rappresentativo dei progressi compiuti e delle competenze raggiunte.



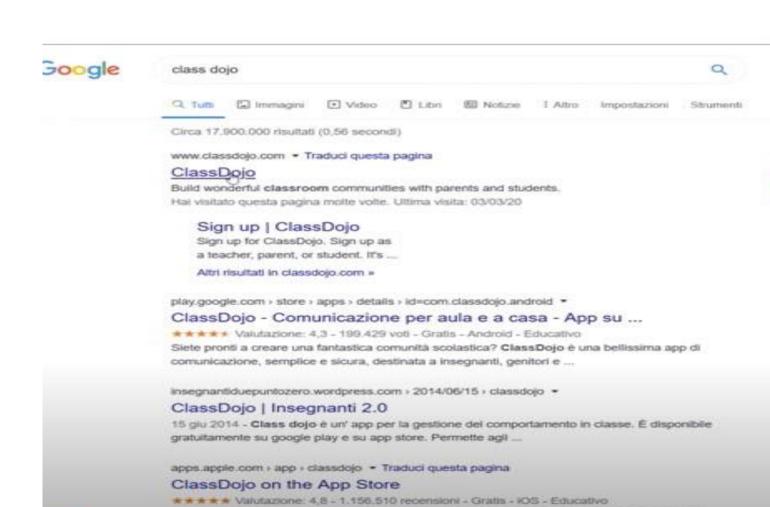
#### PIATTAFORMA Class DOJO

Digitate il nome dell'applicazione nel vostro motore di ricerca e andate all'indirizzo 'classe dojo.com', piattaforma free.

Lo scopo è quello di creare un clima positivo in aula e di dare voce agli studenti. Può risultare, se inserita in un un'ottica di gioco educativo, altamente gratificante e motivante.

Questa applicazione è utilizzabile dai vari *device*. Per quanto riguarda la *privacy* e la tutela dei dati è da tener presente che gli studenti non entrano con la loro posta elettronica ma con un codice che gli forniremo; inoltre questa piattaforma è in regola con il GDPR europeo (Regolamento generale sulla protezione dei dati (UE) 2016/679 del Parlamento europeo).





4 rioms to - Read reviews, compare customer ratings, see screenshots, and learn more about







Learn more Schools Resources Log in



# **Bring every family** into your classroom

Join 95% of U.S. schools using ClassDojo to engage kids and connect with families! Free for teachers, forever.

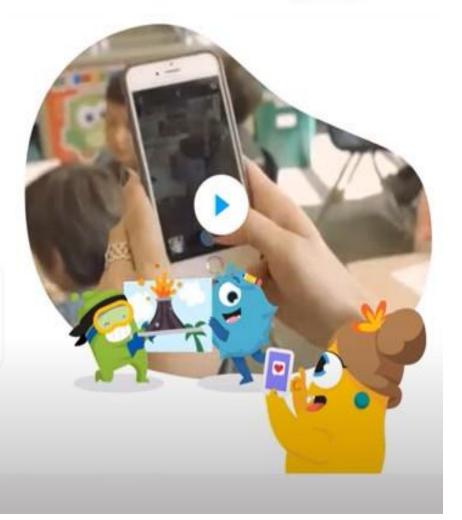
#### Sign up as a...



















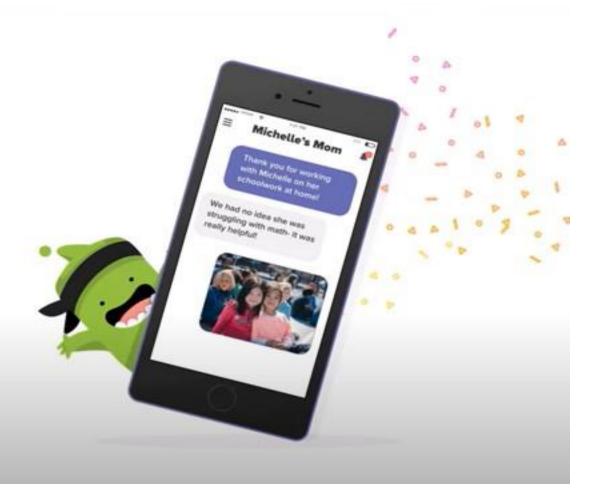
Learn more Schools Resources Log In Sign up

# Share the story of your classroom with families

Instantly share photos, videos, and announcements on Class Story, or privately message with any parent (9)

- · Parents easily join your class using any device
- · Instantly translate messages into 30+ languages
- · Let families know when you're busy with Quiet Hours

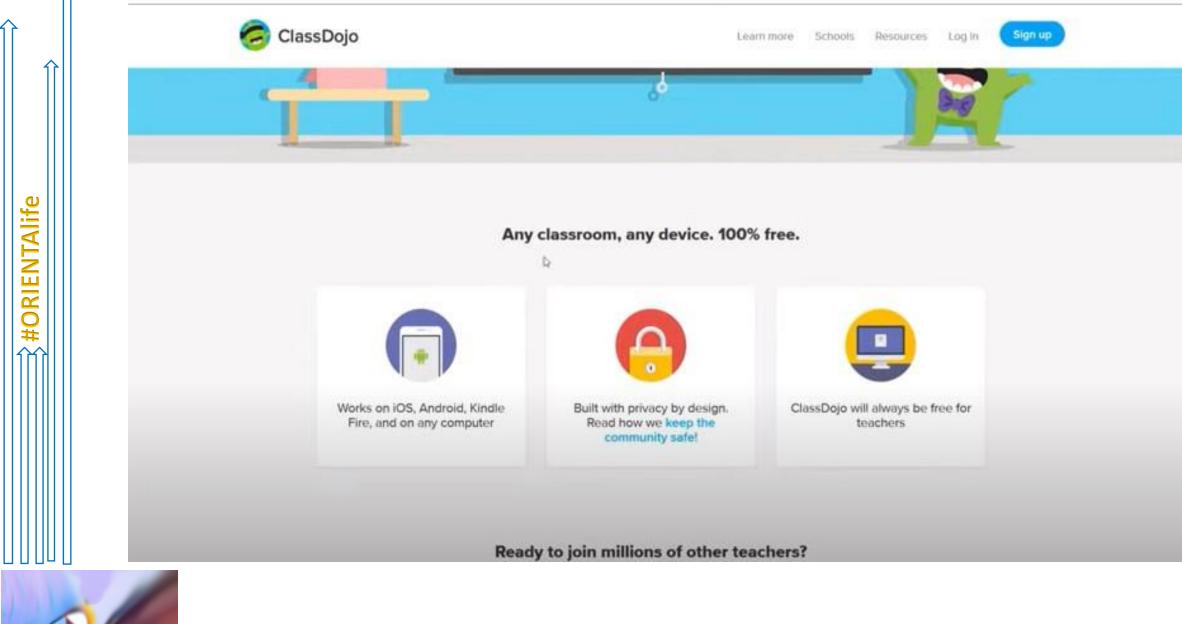
Learn More





- Effettuate il login o, se non avete ancora le credenziali, scegliete il vostro ruolo e inserite i vostri dati.
- Ricordatevi di inserire la password con molta attenzione perché non ci viene richiesto di replicarla per cui occorre stare attenti quando si inserisce la prima volta.
- Cliccate su new class.
- Nella sezione impostazioni profilo, c'è la possibilità di inserire una foto oppure di cambiare la password o la lingua.
- Interessante l'aspetto della messaggistica, per esempio, possiamo scegliere alcune fasce orarie in cui la messaggistica è disattivata oppure anche disattivarla il fine settimana e scegliere di scaricare la cronologia dei messaggi.
- Per quanto riguarda i commenti possiamo decidere che i genitori collaborino con noi nelle notifiche all'interno della classe.













Learn more

Schools Resources Log in

Sign up

(you know who you are!). Today, we're humbled to see how this little community has grown to millions more in over 180 countries. Teachers, parents, and students everywhere use ClassDojo to build stronger relationships with each other. This is the heart of our mission.

Of course, these relationships require trust. That's why every ClassDojo product is designed to protect your privacy and security, and give you control over your information. This is fundamental to our mission, and our business. Here are our promises to you:

- We don't share any of your information or students' information with advertisers or marketers.
- We don't own anything you add to ClassDojo; you do.
- Students' portfolios are private to the classroom.
- We use the latest security best practices to protect you at all times.
- . We are compliant with COPPA, FERPA, and GDPR in Europe.
- We will notify you if we make any changes to our practices.

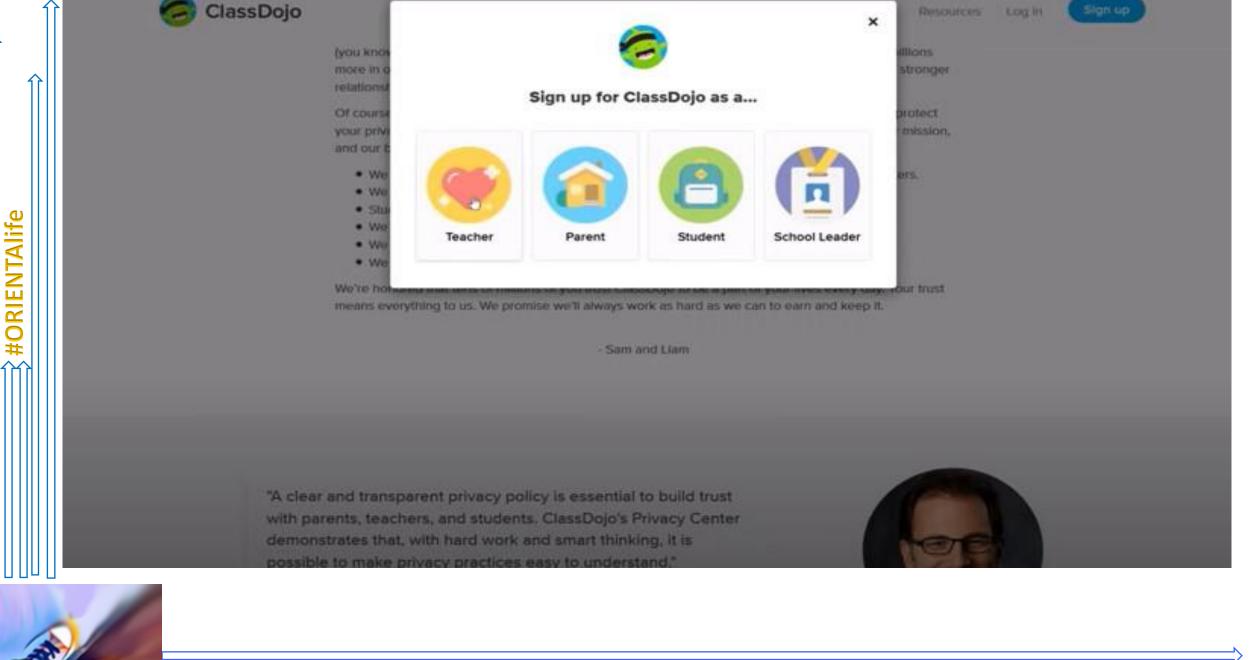
We're honored that tens of millions of you trust ClassDojo to be a part of your lives every day. Your trust means everything to us. We promise we'll always work as hard as we can to earn and keep it.

Sam and Liam

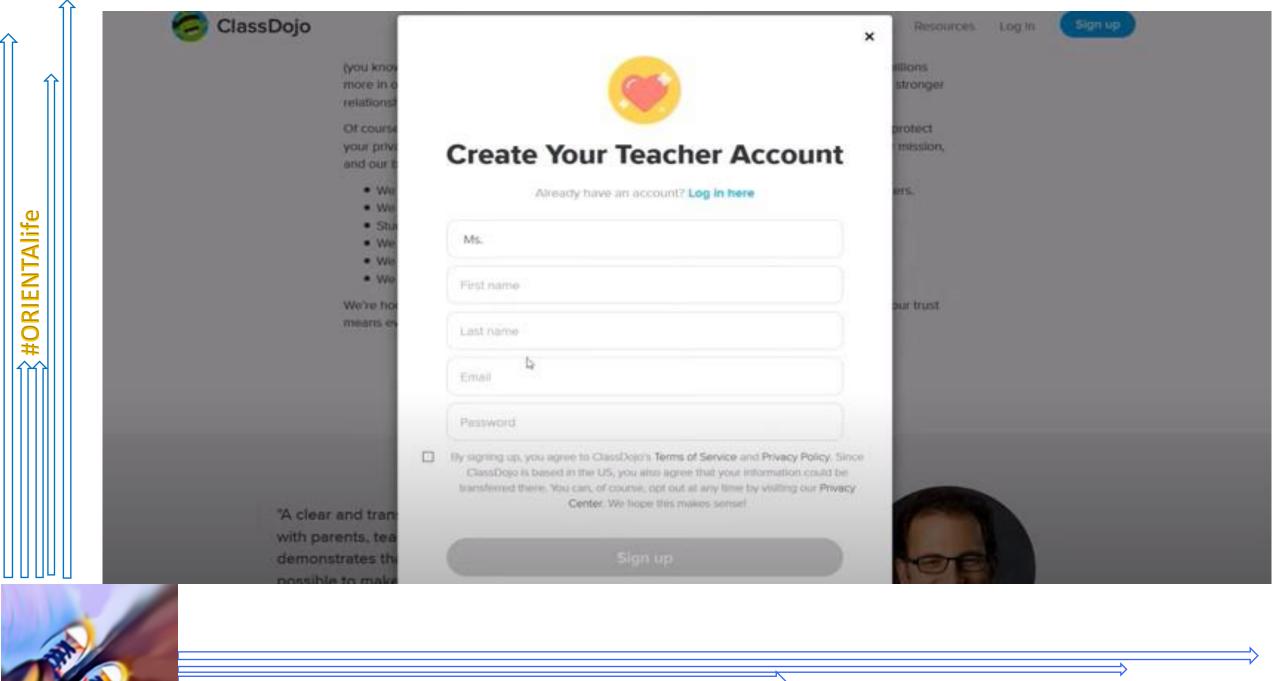
"A clear and transparent privacy policy is essential to build trust with parents, teachers, and students. ClassDojo's Privacy Center demonstrates that, with hard work and smart thinking, it is possible to make privacy practices easy to understand."



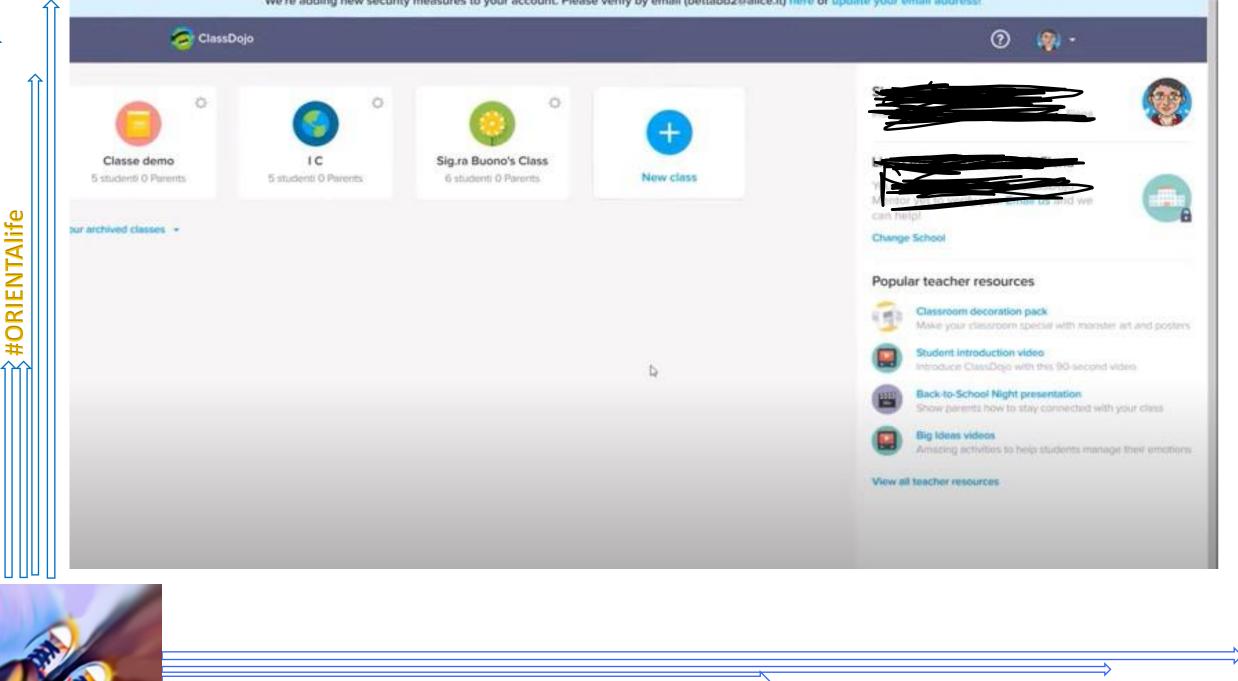




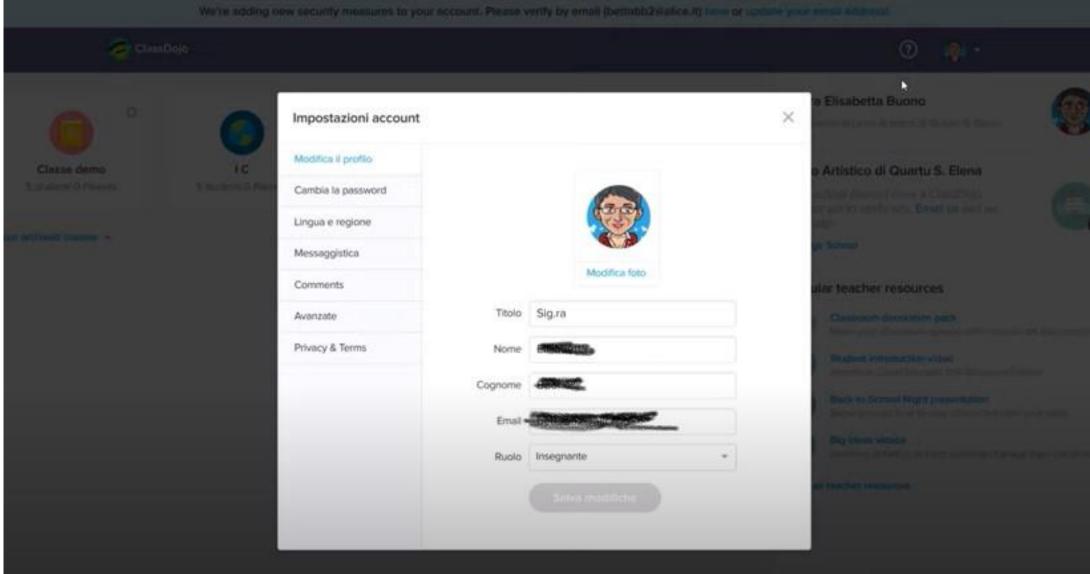




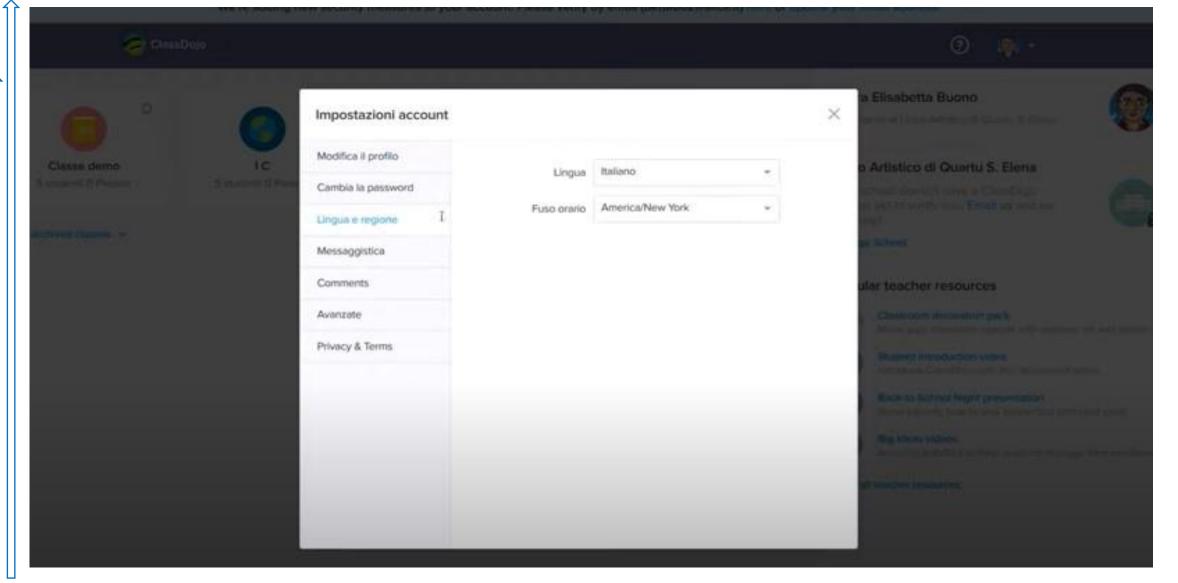




**#ORIENTAlife** 



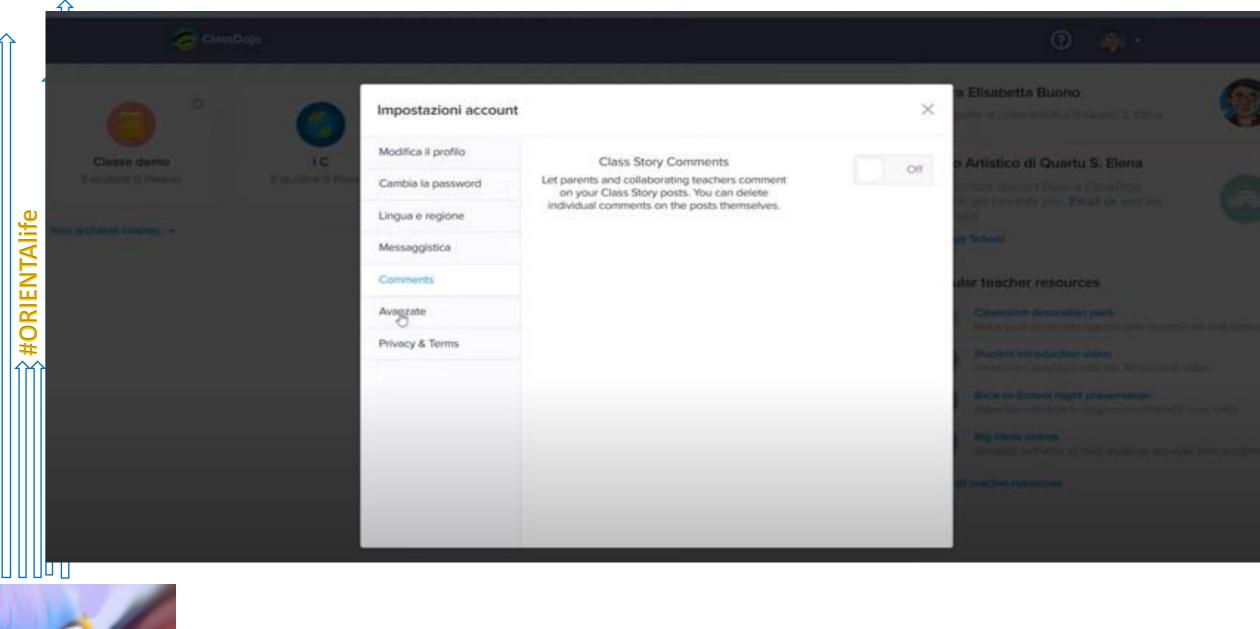




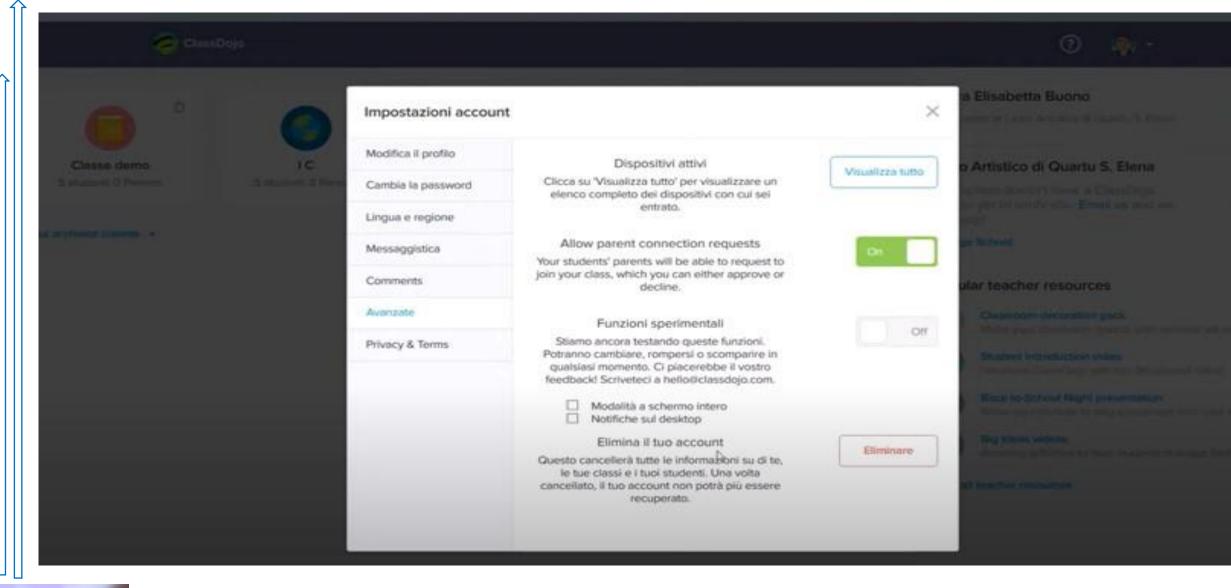




#ORIENTAlife

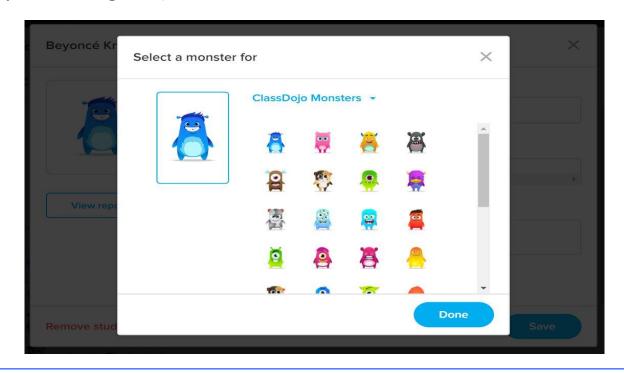


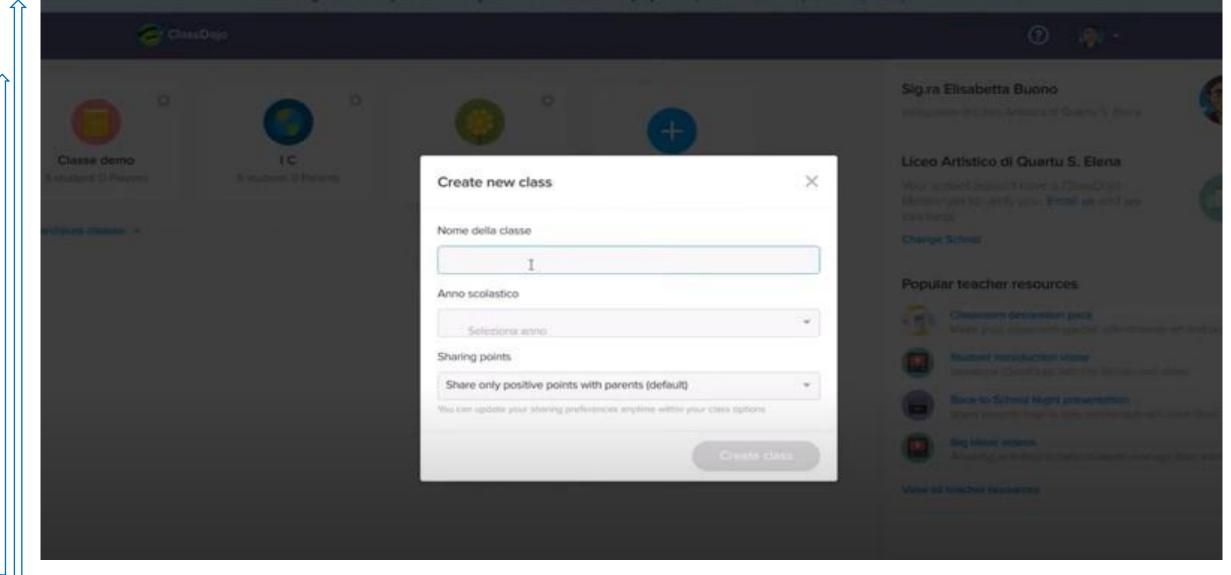






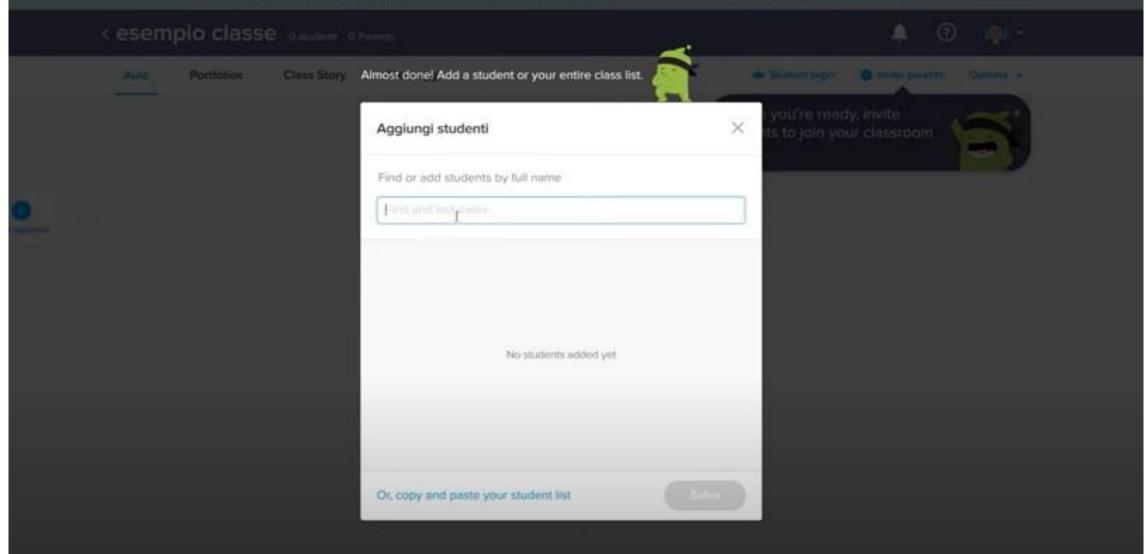
- Cliccate su *newclass* e inserite un nome e l'anno di scolarità; si può far sì che i genitori dei nostri alunni ricevano le notifiche dei punteggi positivi.
- Per creare la classe aggiungete gli studenti, inserendo nome e cognome o un sinonimo. Sarà automaticamente associato a un avatar (che potete scegliere).



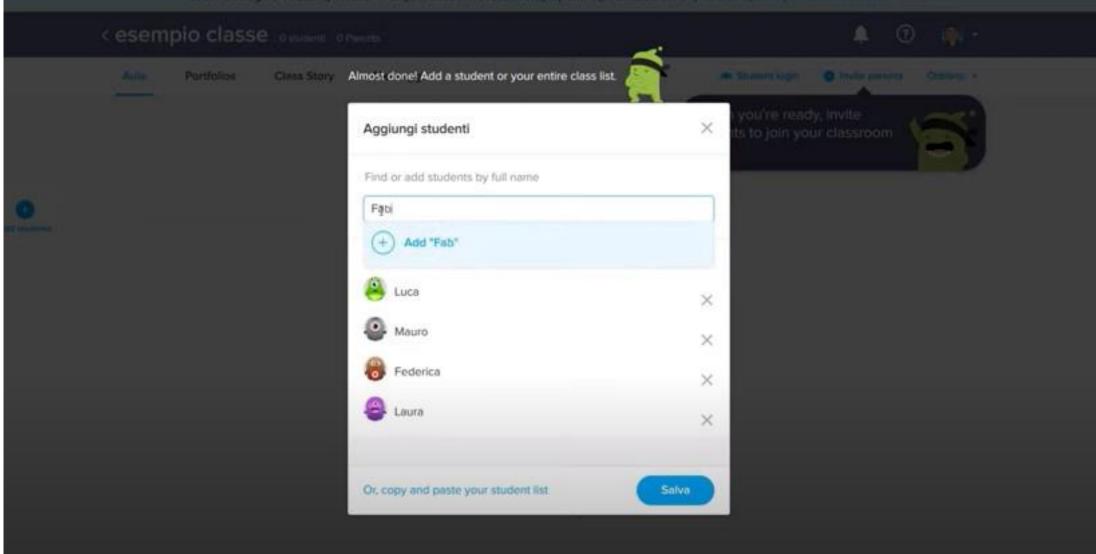




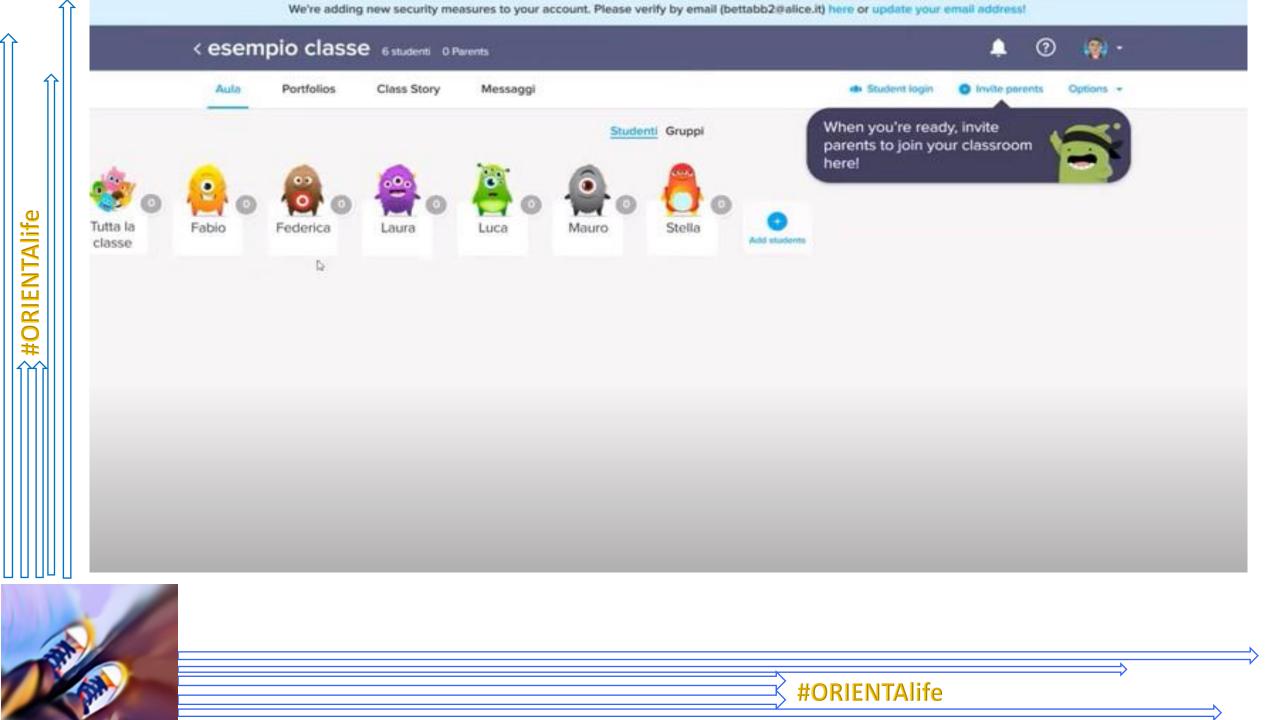


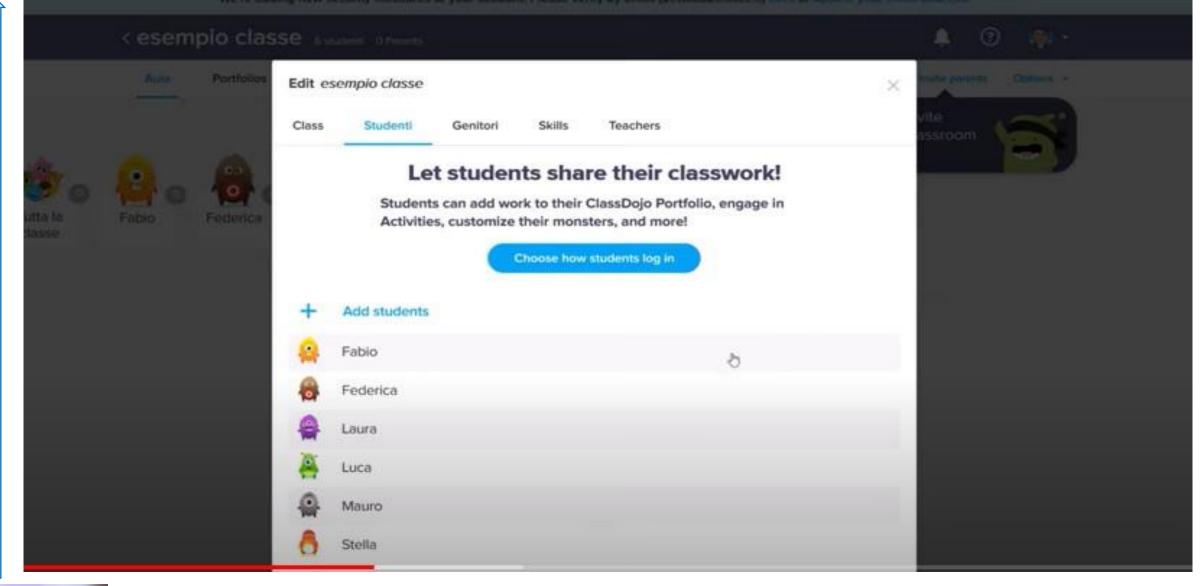














- Sezione *Student* e *login*: potete decidere quale strumento fare utilizzare agli studenti per entrare in piattaforma:
- a) cliccate e generate un QR *code* con il quale gli studenti possono entrare in piattaforma.
- Se volete cambiare il metodo potete scegliere un codice di testo (l'account Google è preferibile per gli studenti più grandi che hanno la loro mail) di sei lettere che vi servirà per gli studenti





### How will your students log in?



#### Scan QR Code

Recommended for camera-enabled devices.

Students log in by scanning your class code.



#### Enter text code

Recommended for devices without camera OR 11 devices.

Students log in by typing a 6-character code.



#### Sign in with Google

Recommended for students with their own Google accounts.



Confirm QR Sign in

Need help? FAQs are here





### How will your students log in?



#### Scan QR Code

Recommended for camera-enabled devices.

Students log in by scanning your class code.



#### Enter text code

Recommended for devices without camera OR 11 devices.

Students log in by typing a 6-character code.



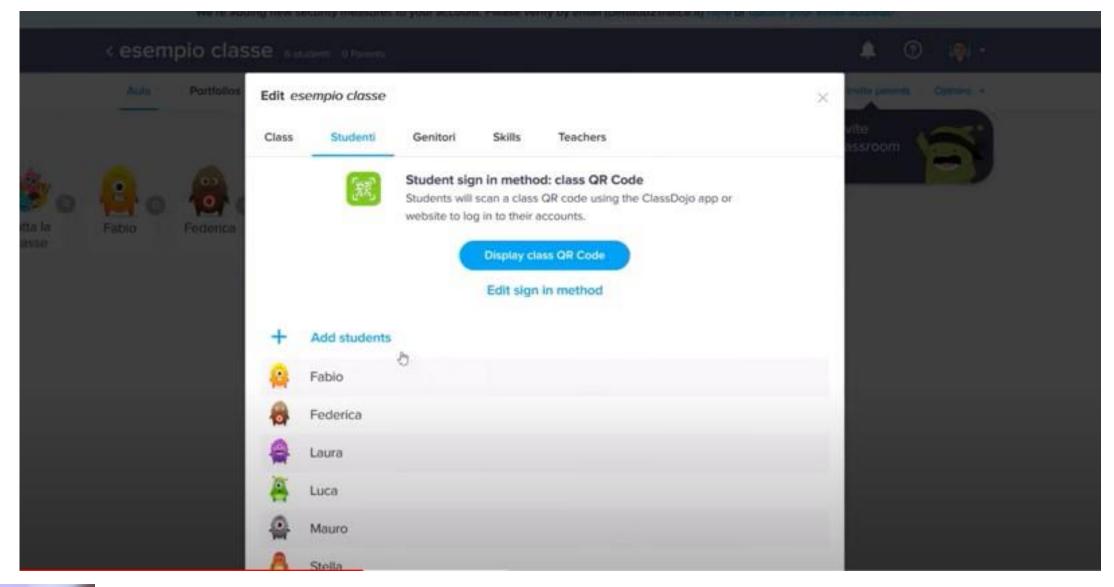
#### Sign in with Google

Recommended for students with their own Geogle accounts.

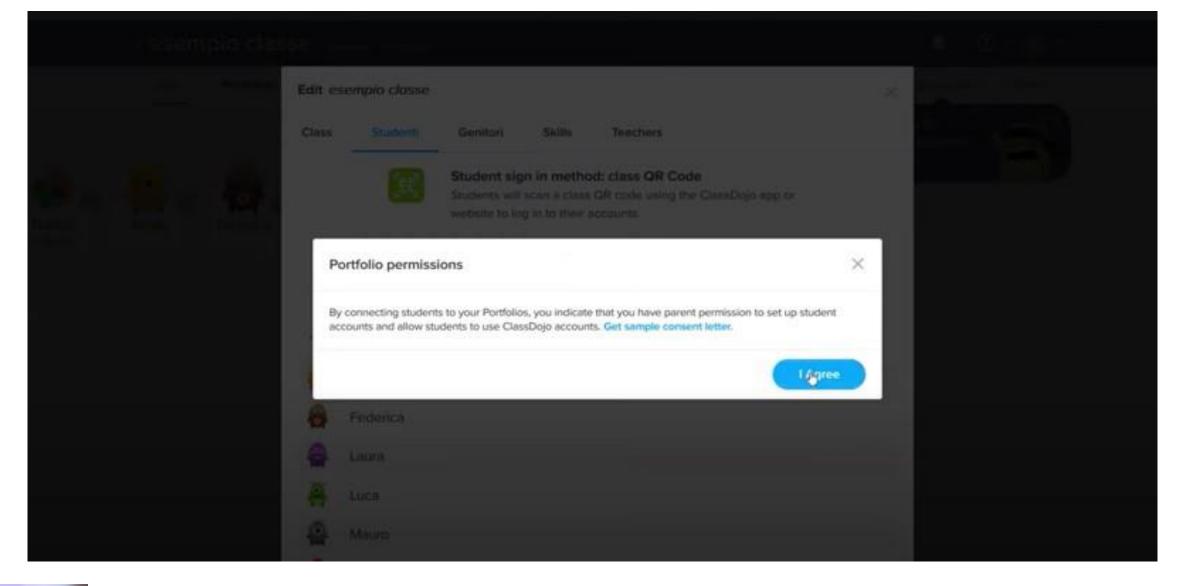
Confirm PR Sign in

Need help? FAQs are here













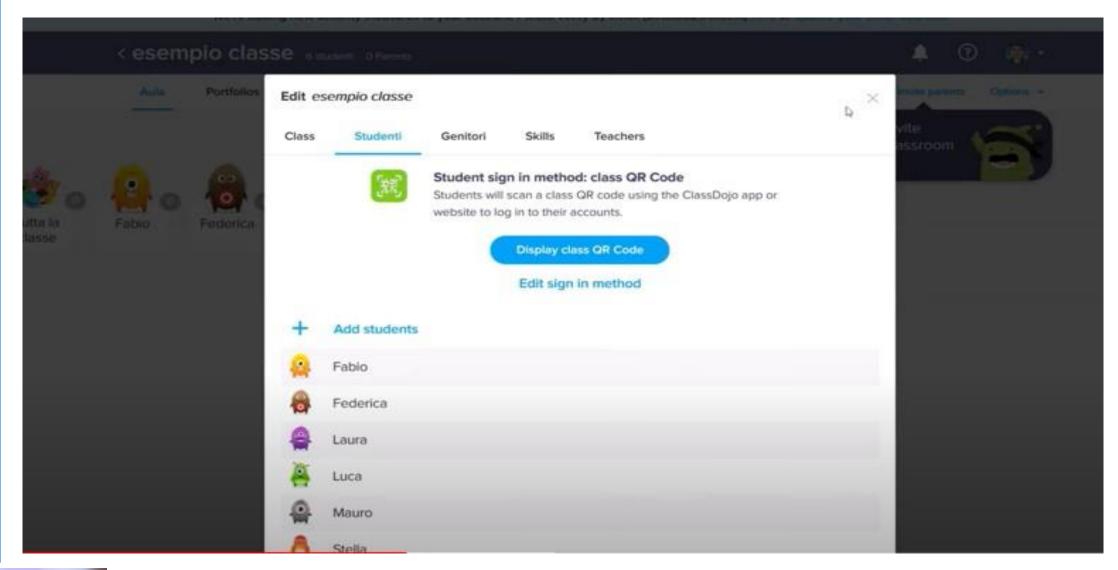


#### Student instructions:

- 1. Open ClassDojo app or website: dojo.me
- 2. Click "Use QR Code", OR tap "I'm a student" on the app
- 3. Scan DojoCode to join class













#### Scan QR Code

Recommended for camera-enabled devices.

Students log in by scanning your class code.



#### Enter text code,

Recommended for devices without camera OR 1.1 devices.

Students log in by typing a 6-character code.



#### Sign in with Google

Recommended for students with their own Google accounts.

Confirm QR Sign in

Need help? FAQs are here







#### Scan QR Code

Recommended for camera-enabled devices.

Students log in by scanning your class code.



#### Enter text code

Recommended for devices without camera OR 11 devices.

Students log in by typing a 6-character code:



#### Sign in with Google

Recommended for students with their own Google accounts.

Confirm QR Sign in

Need help? FAQs are here





#### Scan QR Code

Recommended for camera-enabled devices.

Students log in by scanning your class code.



#### Enter text code

Recommended or devices without camera OR 11 devices.

Students log in by typing a 6-character code.



#### Sign in with Google

Recommended for students with their own Google accounts.

Confirm Text Code Sign in

Need help? FAQs are here





#### Scan QR Code

Recommended for camera-enabled devices.

Students log in by scanning your class code.



#### Enter text code

Recommended for devices without camera OR 11 devices.

Students log in by typing a 6-character code.



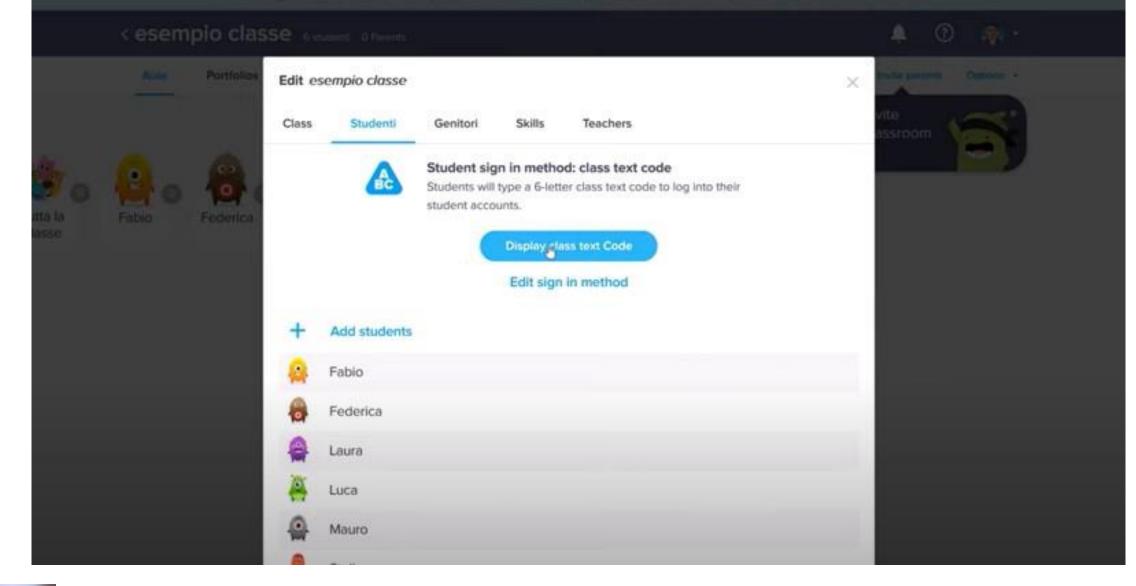
Need help? FAQs are here



#### Sign in with Google

Recommended for students with their own Google accounts.









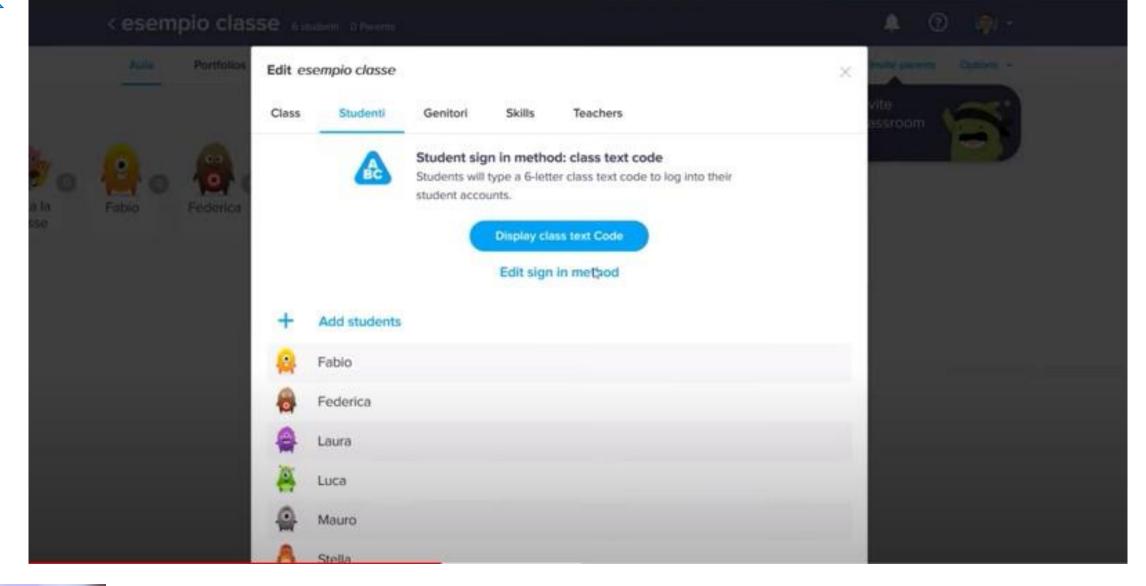
# K D A N N H

For security, code will be reset in: 1 hour.

#### Student instructions:

- 1. Open ClassDojo app or website: dojo.me
- 2. Click "Enter Text Code", OR tap "I'm a student" on the app
- 3. Enter the text code to sign in



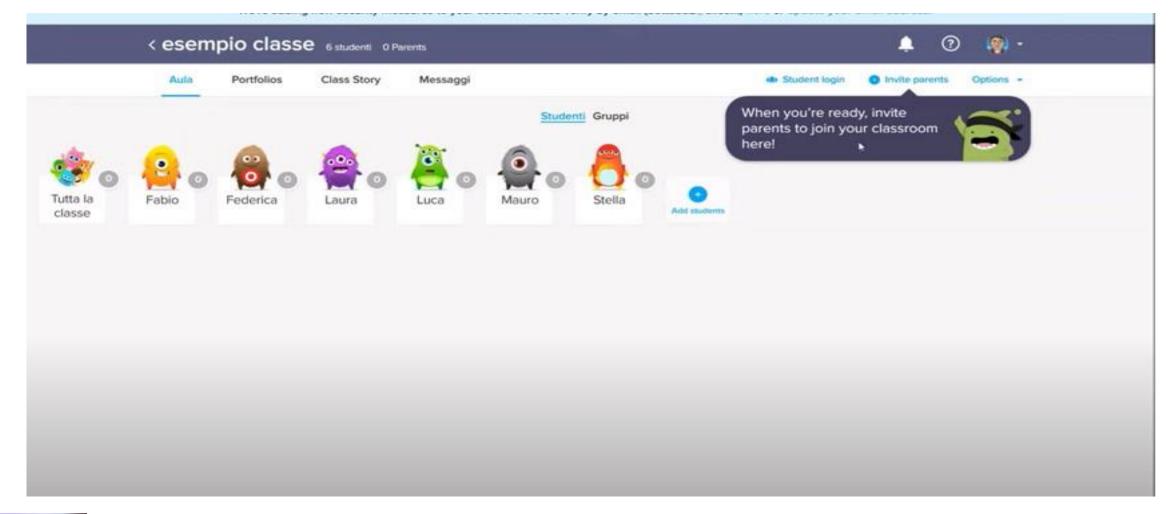




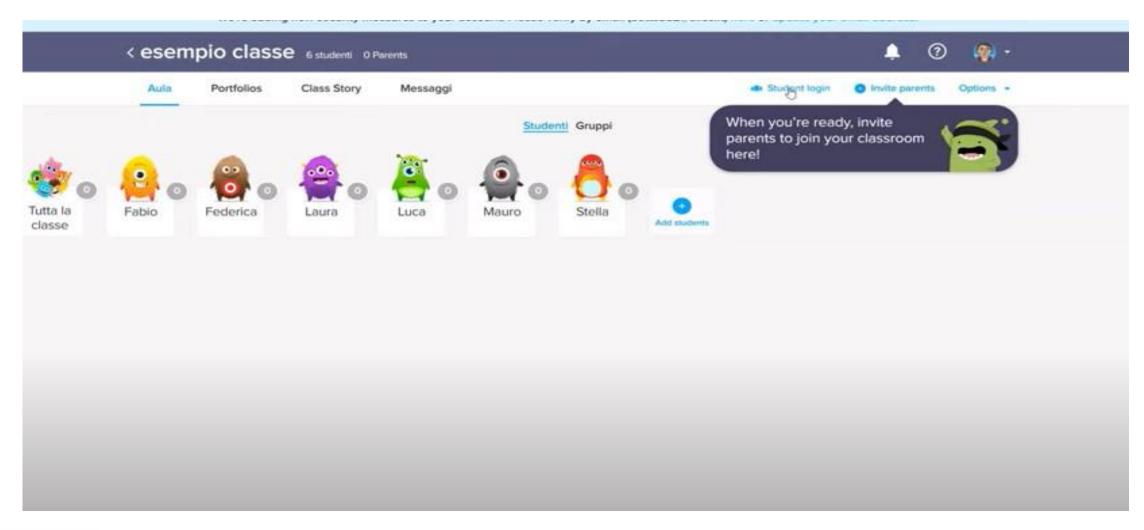


Se volete invitare i genitori a partecipare alle attività di classe, cliccate nella sezione di invito, e selezionateli inserendo il loro indirizzo mail.

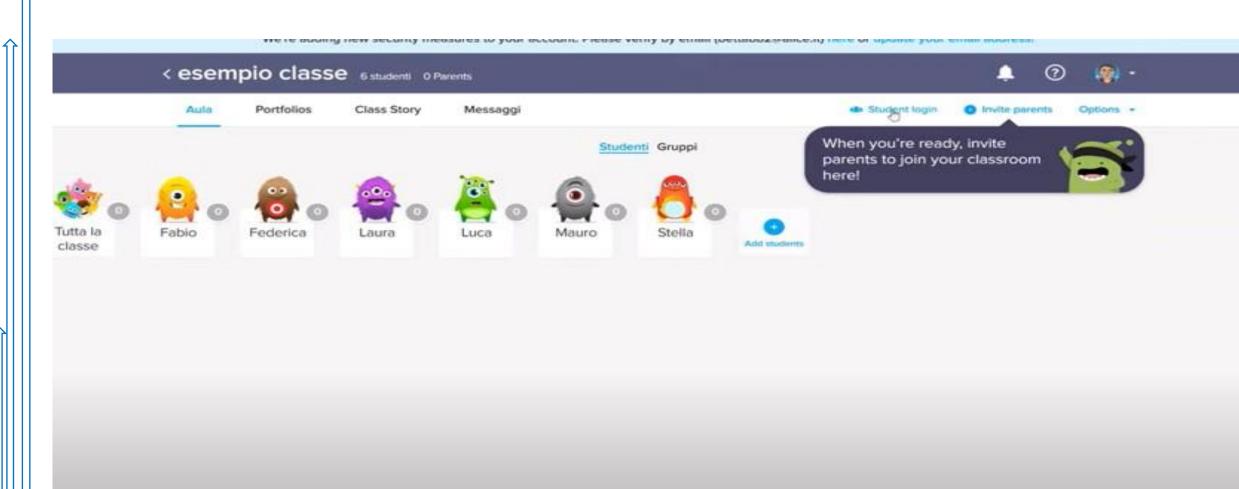
Il genitore riceverà una mail, nella quale gli verrà chiesto di cliccare su un *link* e di compilare alcuni campi, dopodiché potrà ricevere le notifiche.















### K D A N N H

For security, code will be reset in: 59:20.

#### Student instructions:

- 1. Open ClassDojo app or website: dojo.me
- 2. Click "Enter Text Code", OR tap "I'm a student" on the app
- 3. Enter the text code to sign in





## KDANNH

For security, code will be west in: 59:22

#### Student instructions:

- 1. Open ClassDojo app or website: dojo.n
- 2. Click "Enter Text Code", OR tap "I'm a s
- 3. Enter the text code to sign in

Apri link

- April link in nuova scheda
- Apri link in ruova finestra
- Apri link in nuova finestra anonima
- Aggiungi link ai segnalibri...
- Salva destinazione con nome...
- Copia
- Seleziona tutto
- Cegra "dojo me" con Google
- Irwia link a dispositivo
- Visualizza sorgente selezione



Student login for home?





#### Choose how to enter your class







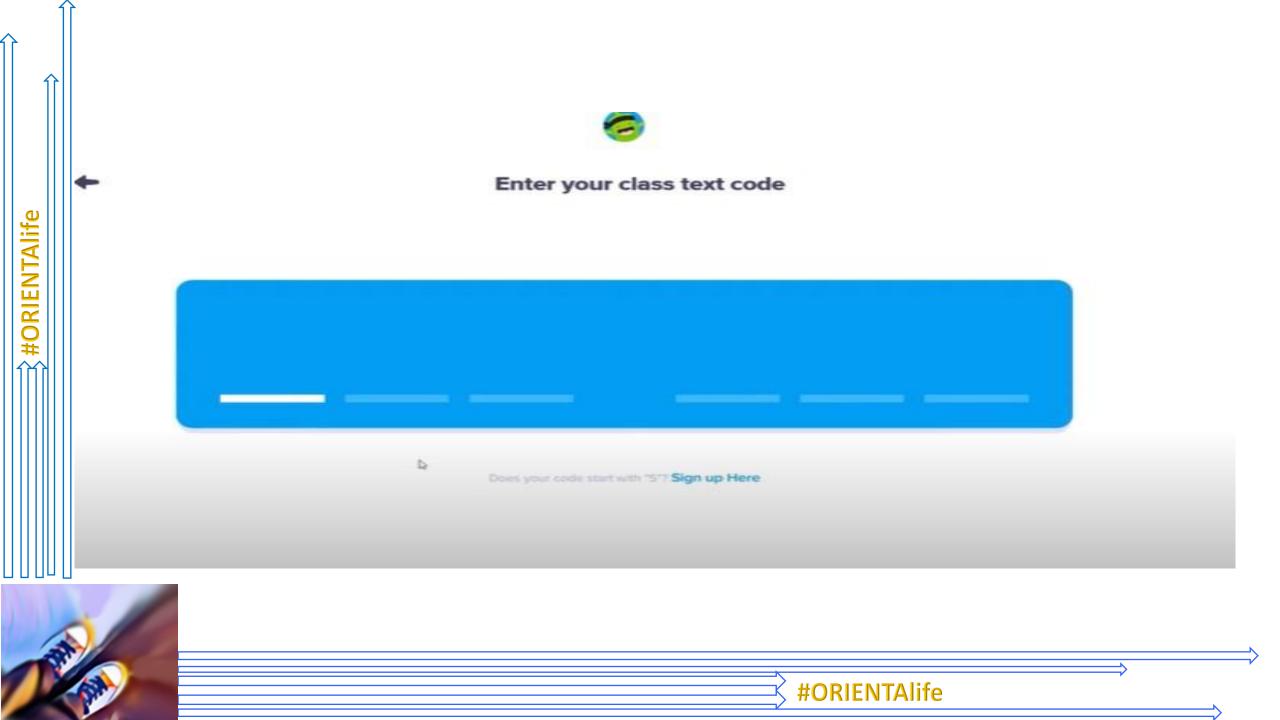
Enter your class text code

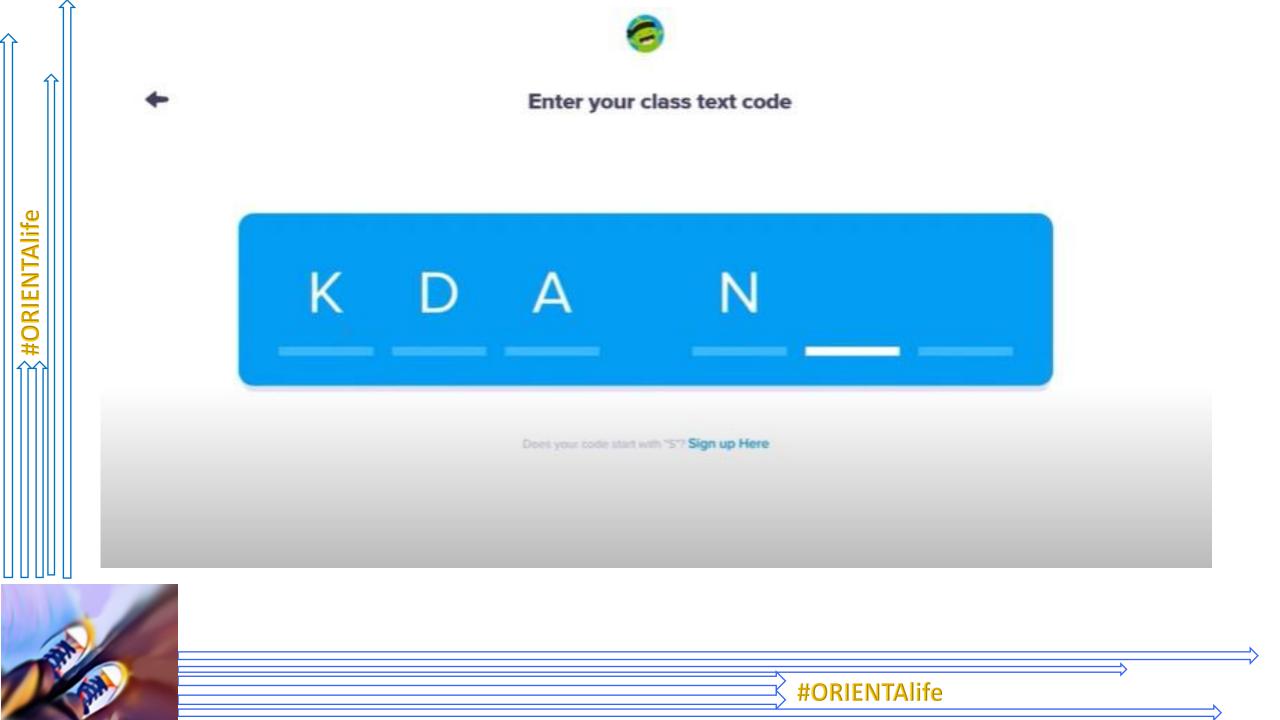


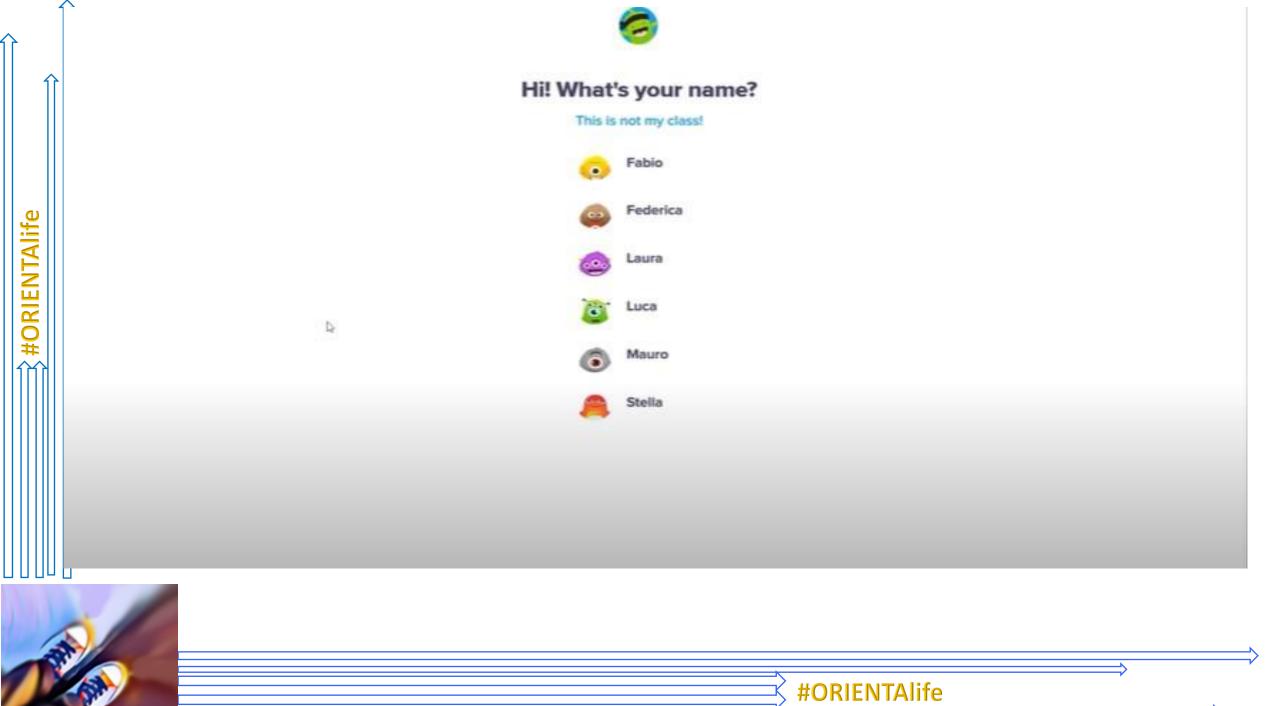
Sign in with Google

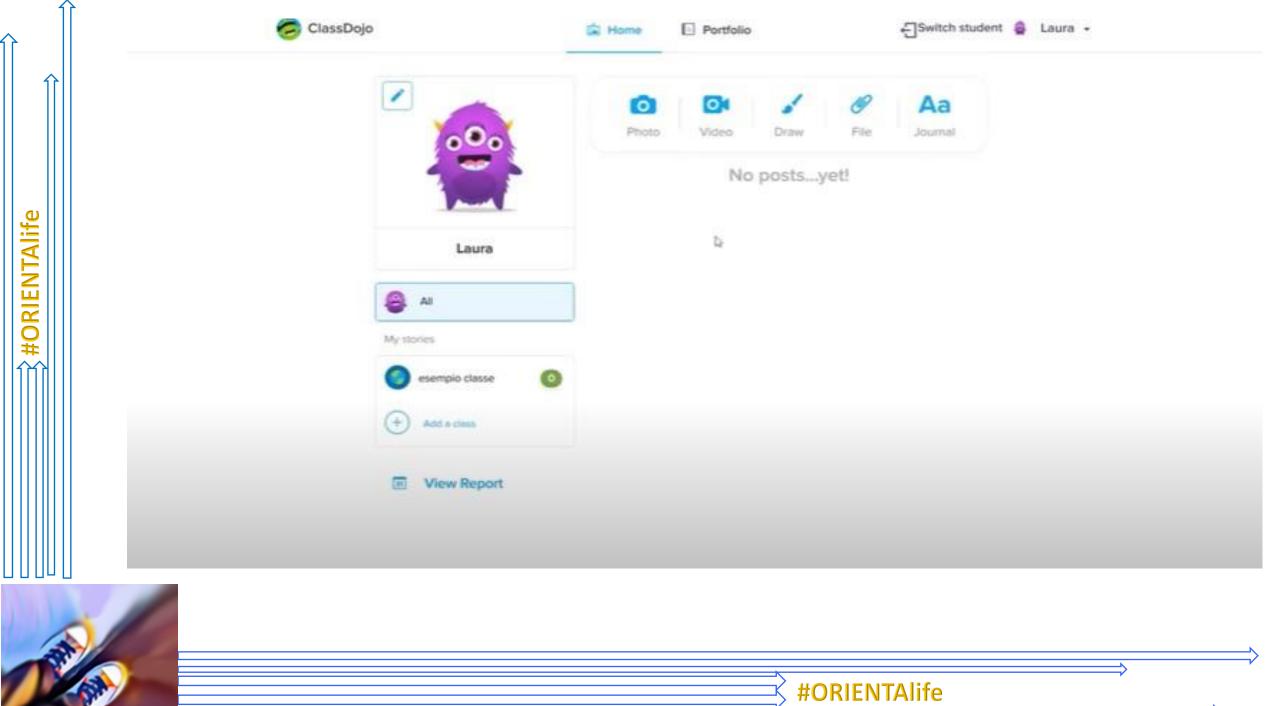
- 50

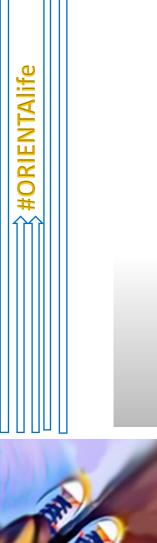


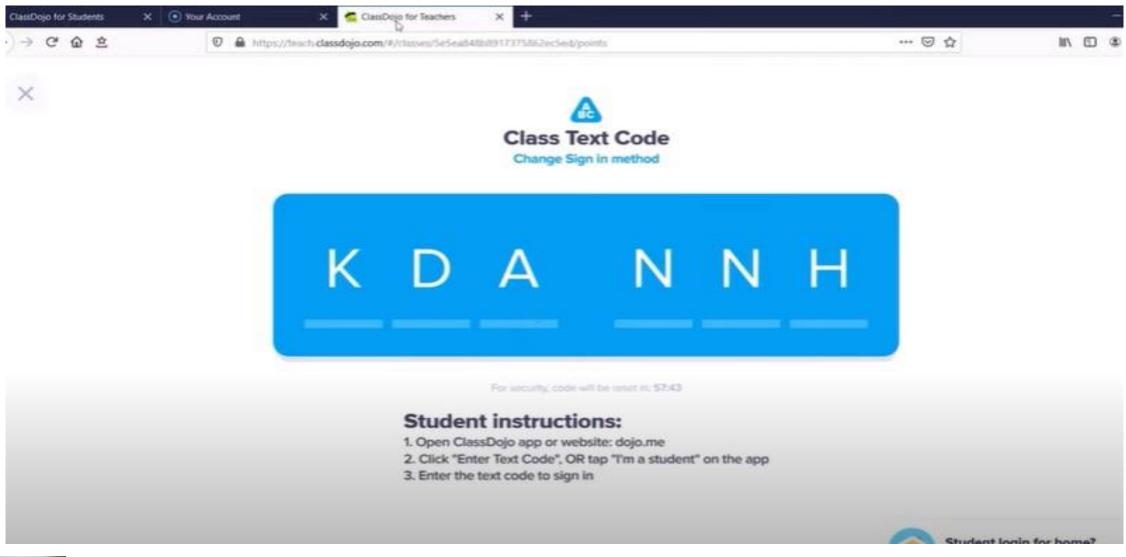


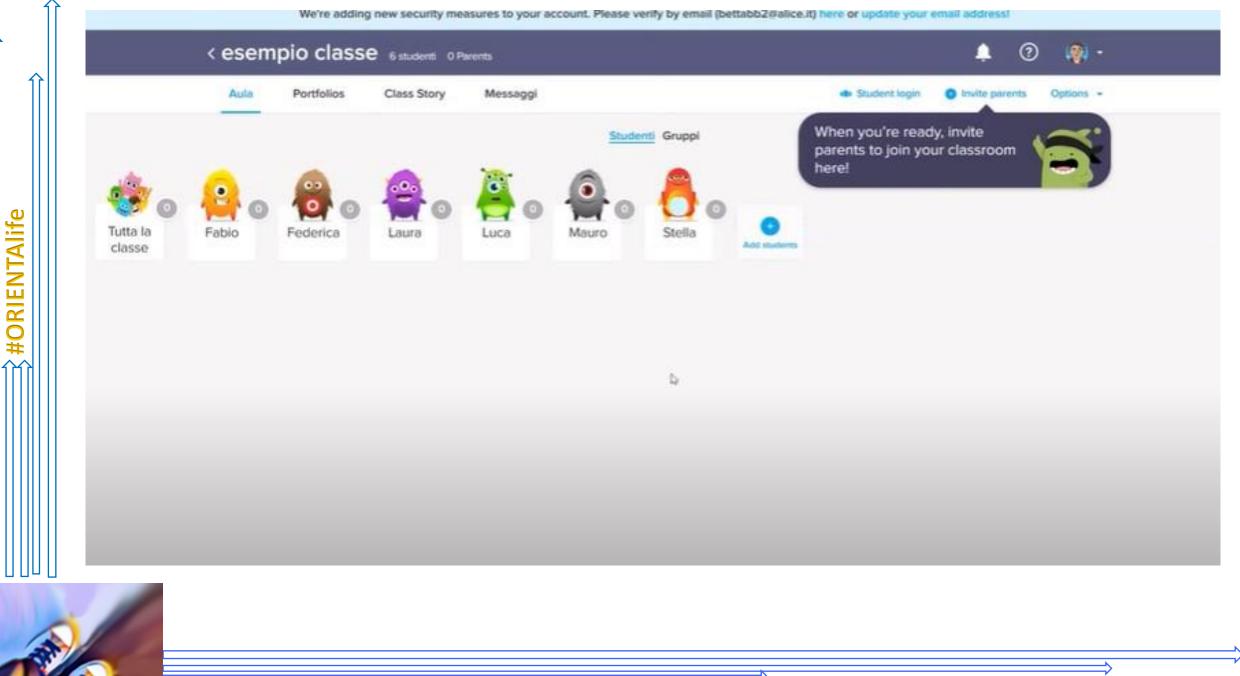


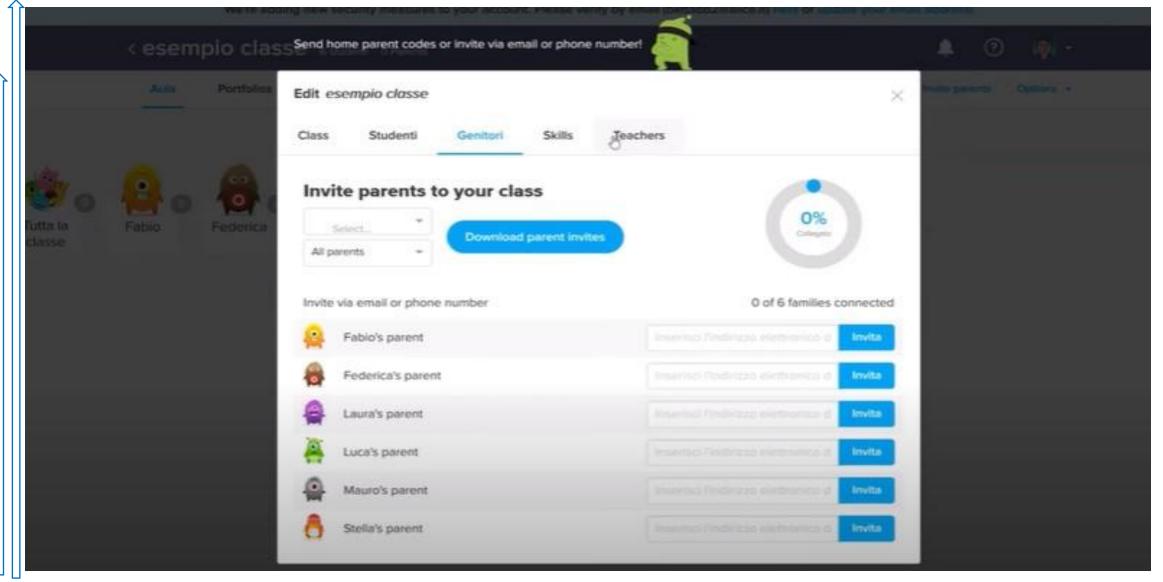




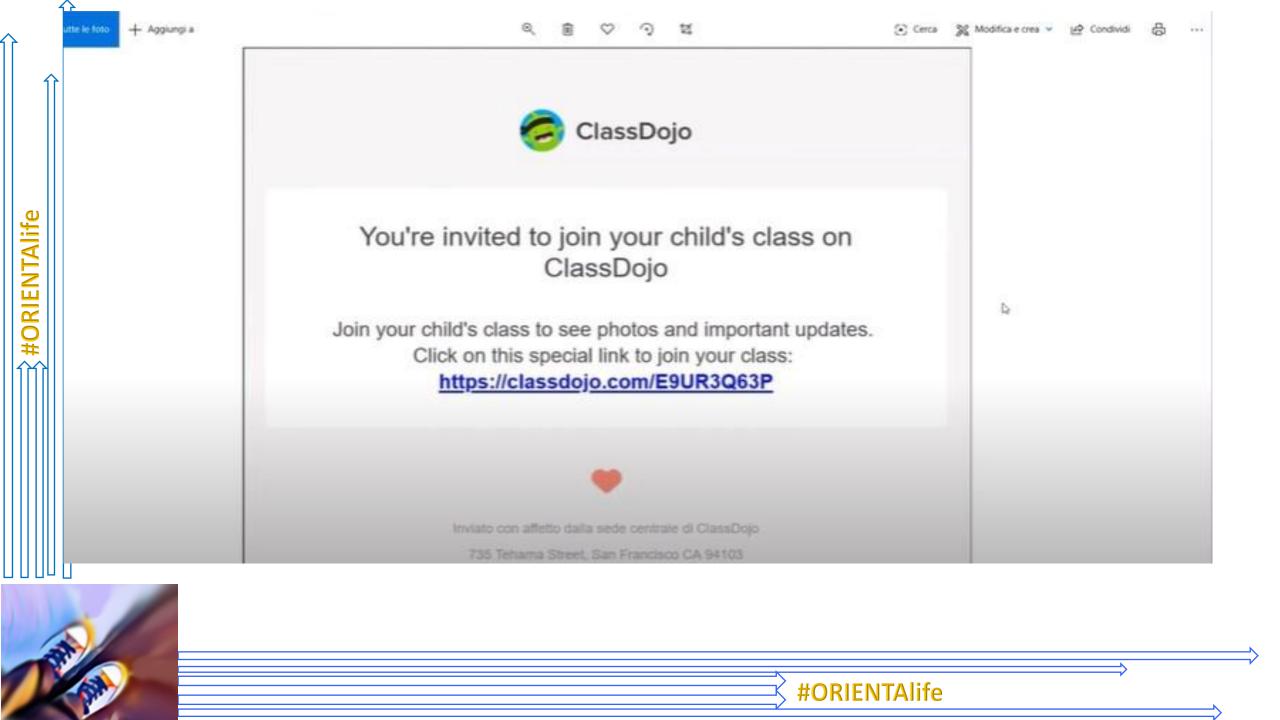


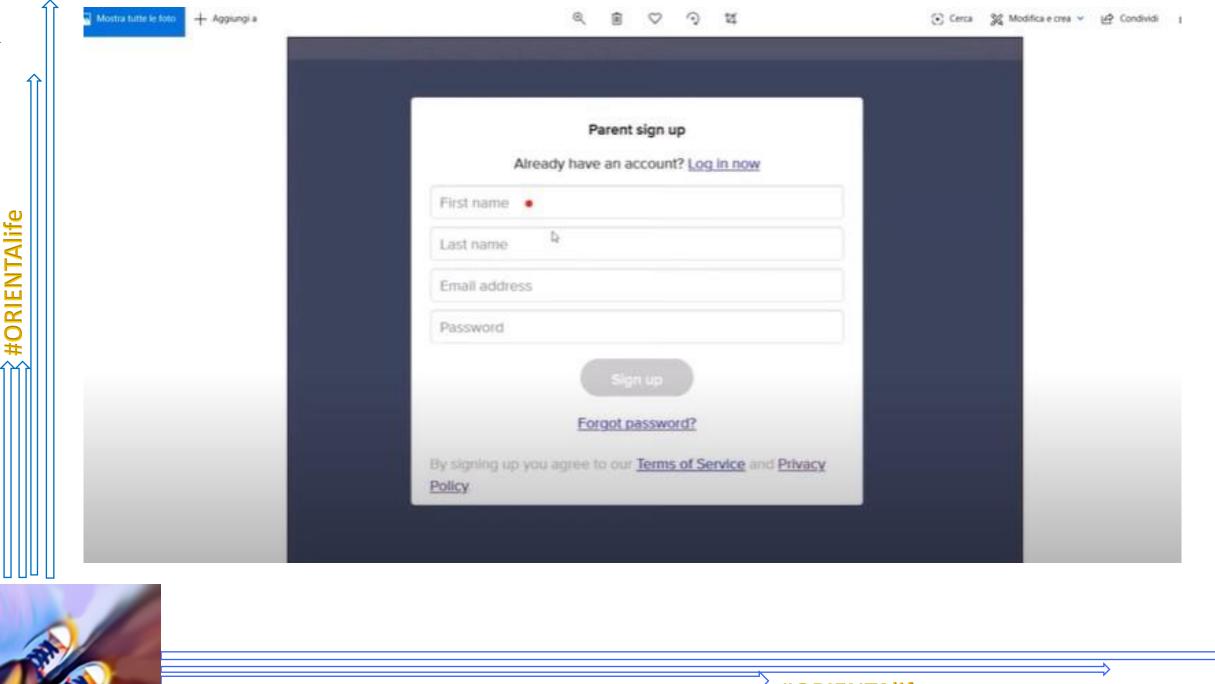


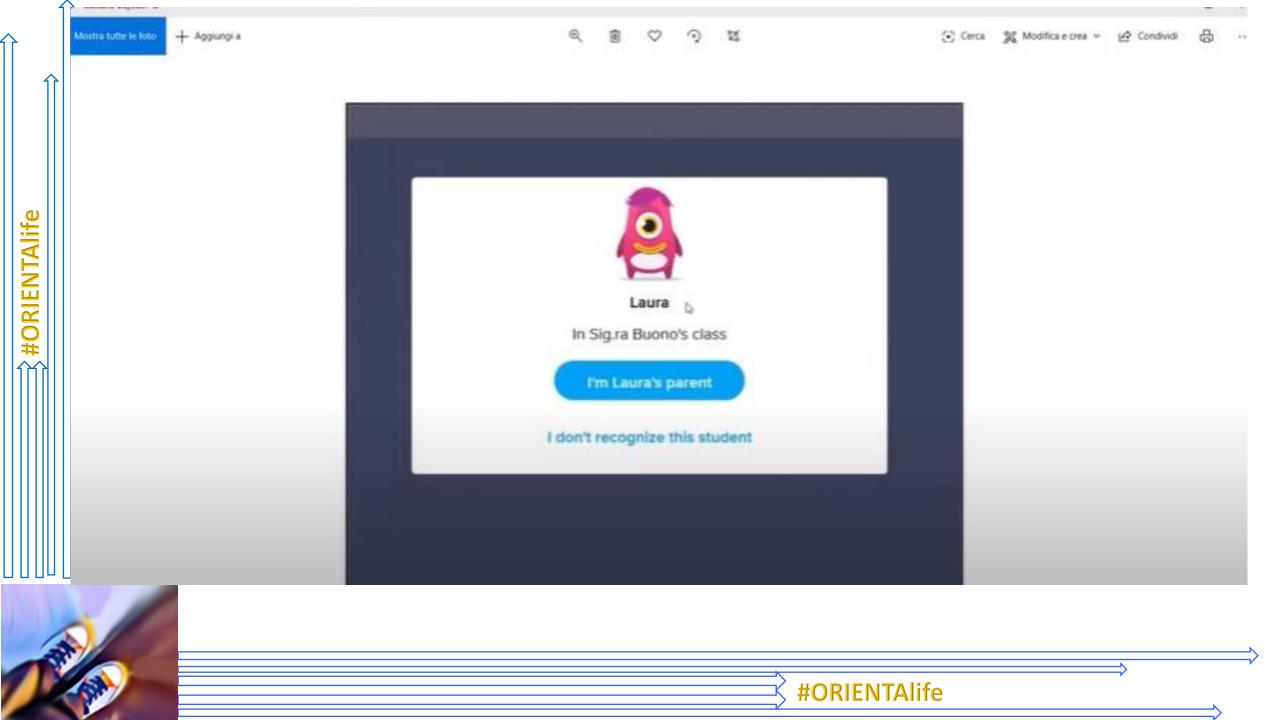


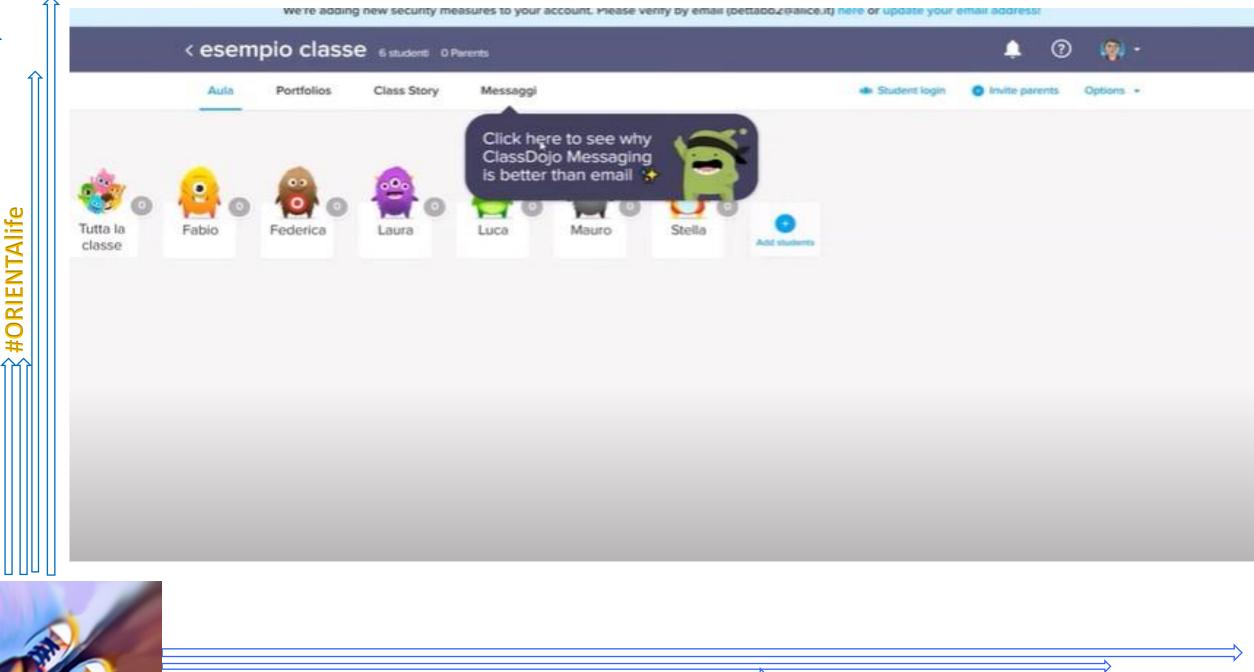




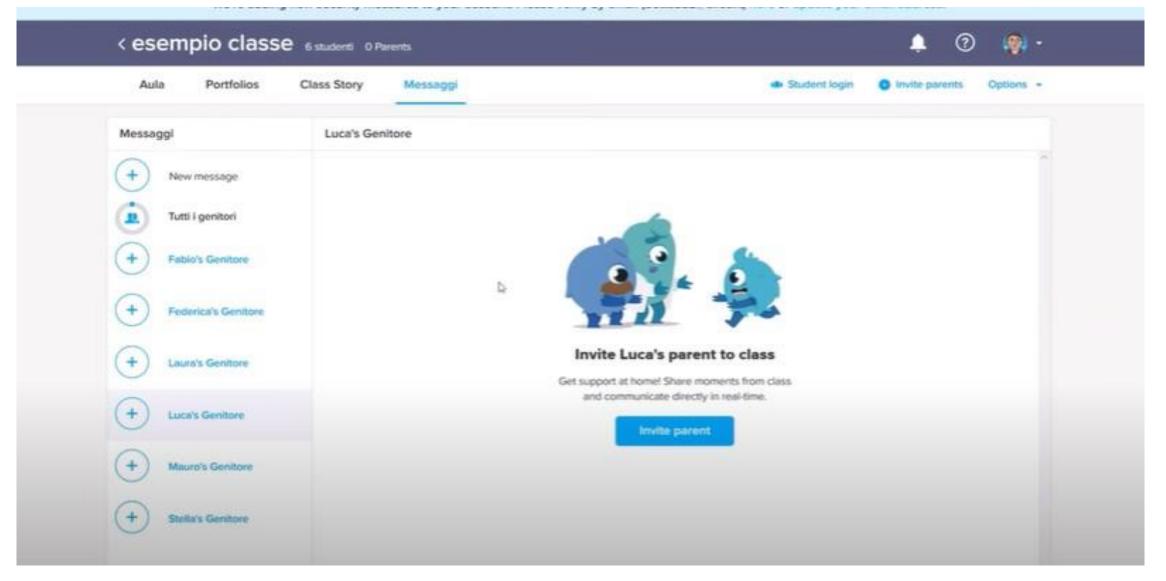




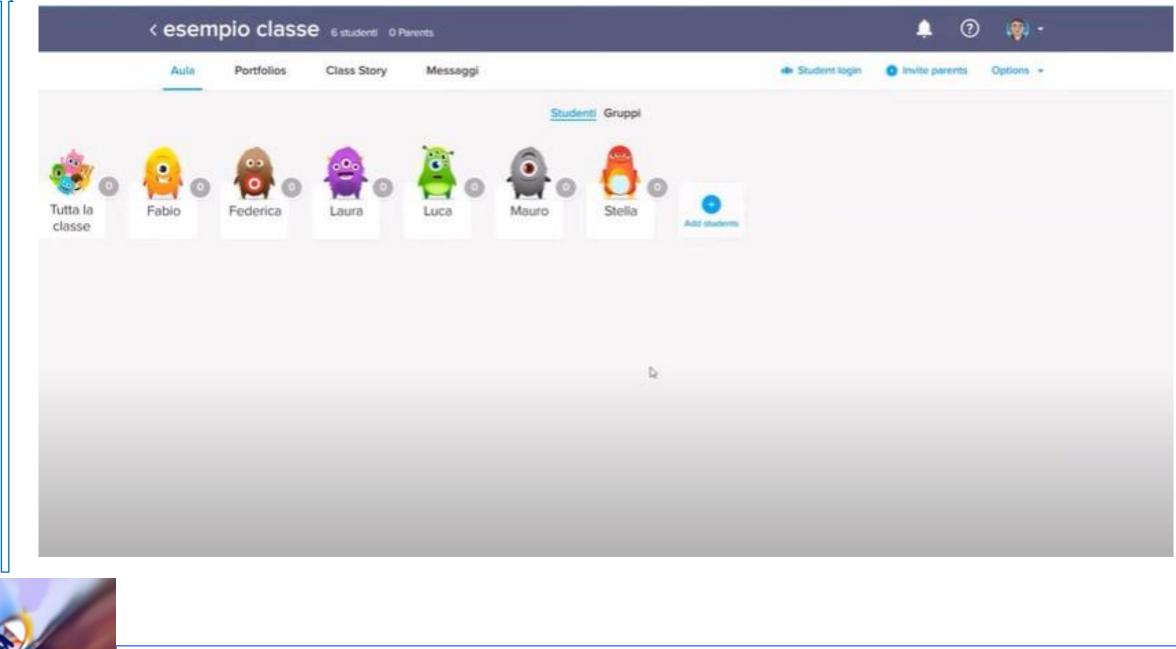












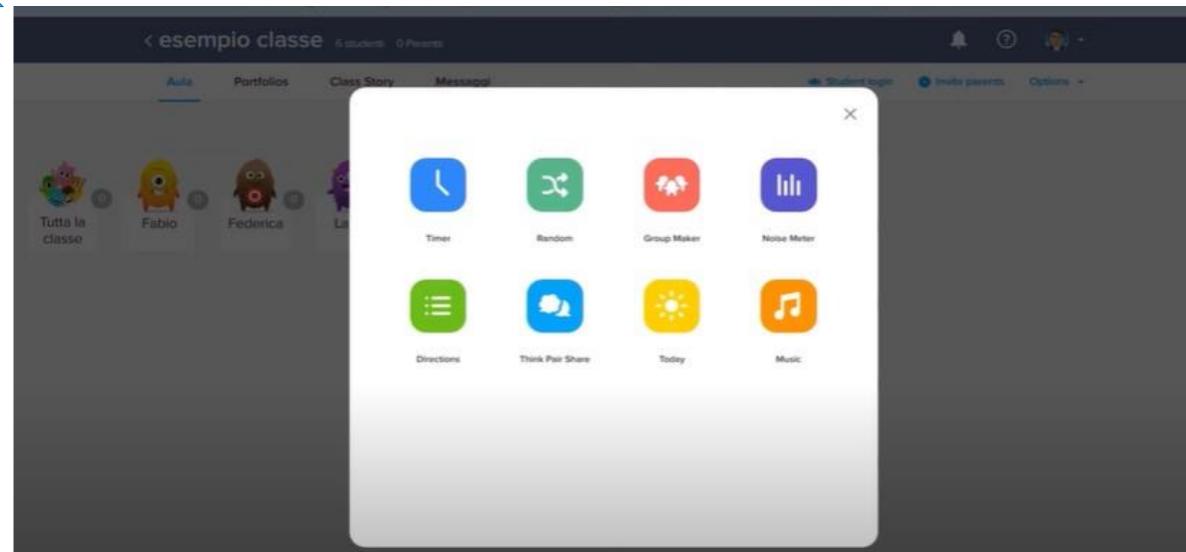


#### **TOOL KIT**

Il tool kit ci dà la possibilità di utilizzare diversi strumenti:

- PRIMA ICONA il timer per il conto alla rovescia.
- SECONDA ICONA per la selezione random degli studenti che dovranno essere interrogati.
- GROUP MAKER per la costituzione dei gruppi. Immaginiamo ad es. di formare delle coppie, ecco che automaticamente il programma in modo casuale forma i gruppi.
- NOISE METER per misurare il rumore in classe, utile nelle attività di gruppo.
- DIRECTIONS indicazioni su delle consegne, utile per creare una sorta di brainstorming.



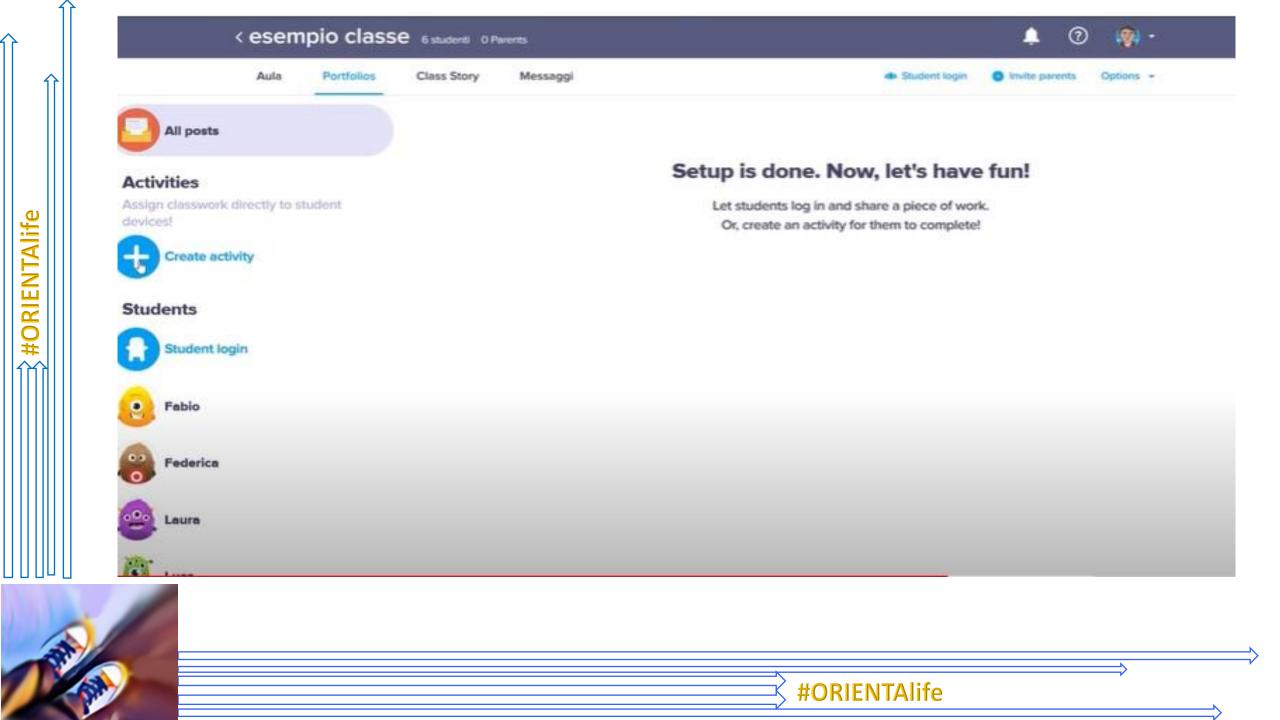




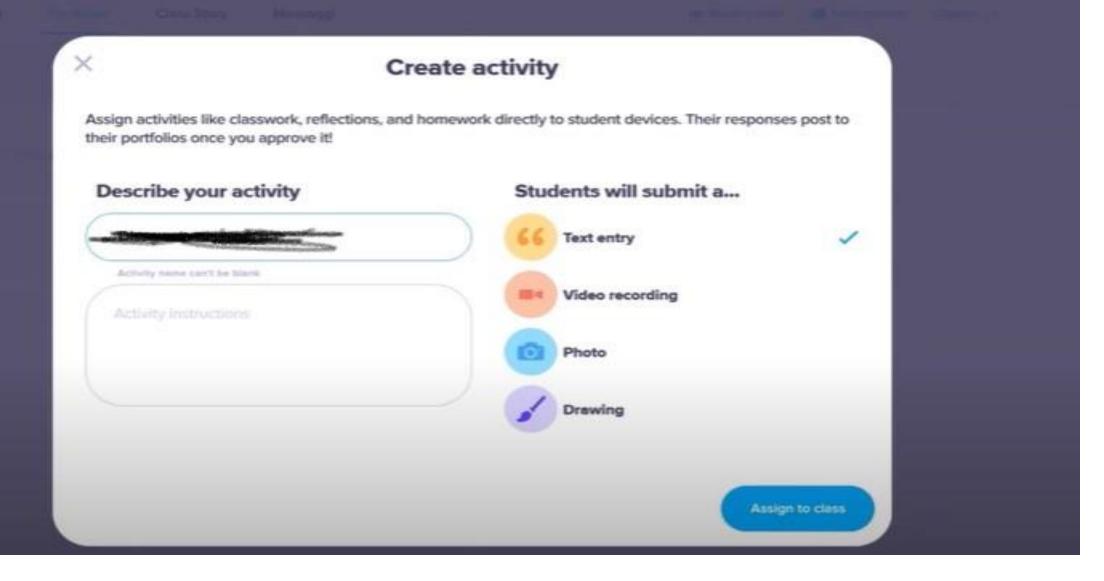
A questo punto andate in *portfolios* per assegnare un'attività e cliccate su 'crea attività' descrivendola con un breve testo.

Lo studente carica in autonomia i suoi lavori per esempio dei disegni, dei file testi e tutto farà parte del nostro portfolio.

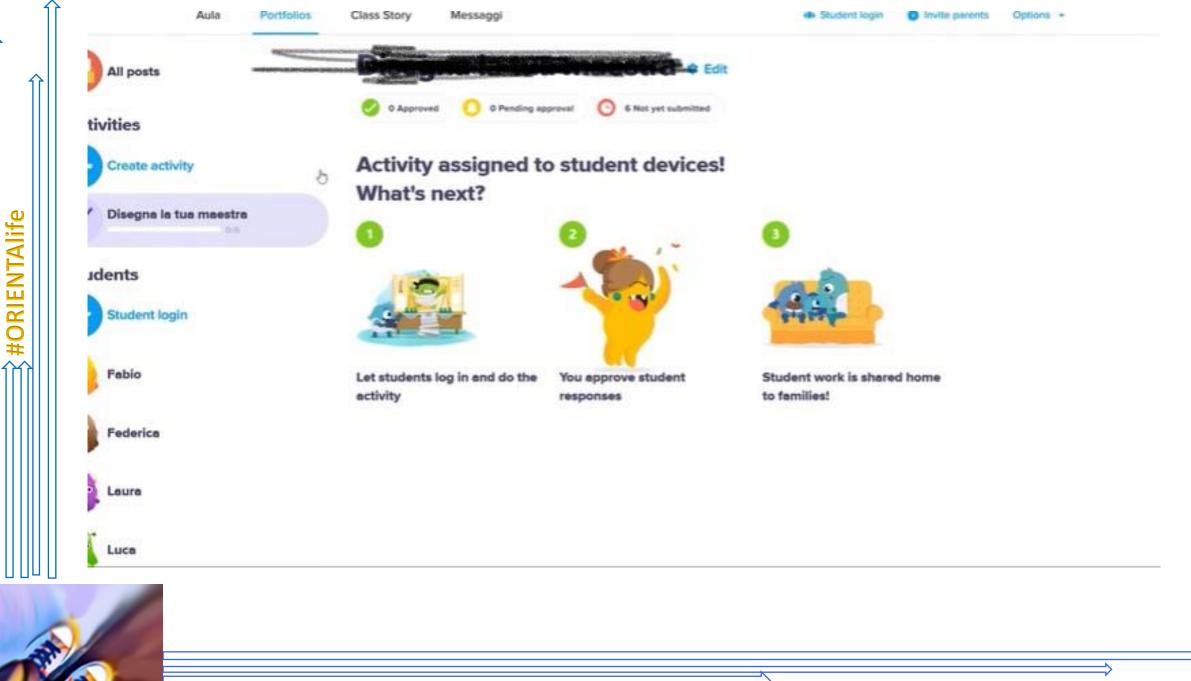
Potete selezionare uno o più studenti e decidere di assegnare un certo punteggio che sarà notificato agli studenti ed eventualmente ai genitori (nel caso in cui ci sia un accordo con gli stessi). La piattaforma è altamente inclusiva, in quanto i messaggi possono essere tradotti in 35 lingue.









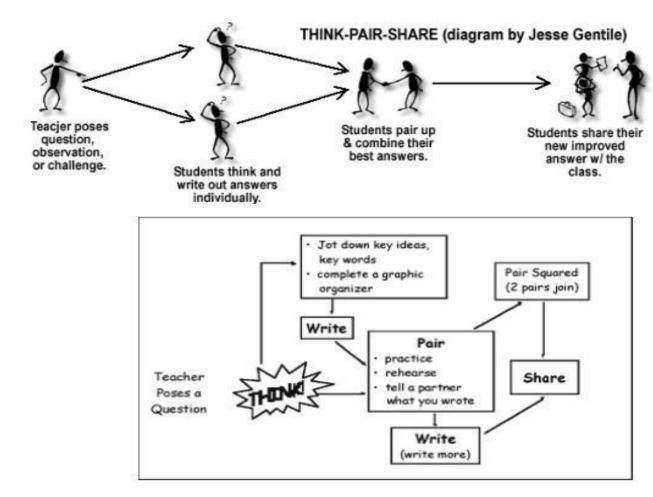


#### Attività proposta

#### **MLTV: THINK, PAIR, SHARE**

- **1. Obiettivo**: i partecipanti si impegnano attivamente in una discussione sulla questione essenziale, iniziando con la riflessione personale e terminando con la condivisione di gruppo.
- 2. Domanda essenziale: Definire la domanda essenziale per il workshop.
- 3. Presenta la domanda essenziale:
- Pensa alla tua risposta individualmente
- Mettiti in coppia con un partner e discuti le tue riflessioni
- Condividi le tue riflessioni con il gruppo





http://clte.asu.edu/active/usingtps.pdf



#### **Domanda:**

Pensa a cosa rende una risorsa rinnovabile o non rinnovabile con un tuo compagno e crea un elenco di risorse rinnovabili e non rinnovabili. Condividi poi le tue riflessioni con la classe.















## Grazie per l'attenzione!