



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
STATALE
"GENOVESI - DA VINCI"

Sezioni associate

Istituto tecnico
"Antonio Genovesi"

Amministrazione, Finanza e Marketing
Relazioni internazionali per il Marketing
Sistemi informativi aziendali

Liceo scientifico
"Leonardo da Vinci"

Nuovo ordinamento e Scienze applicate
Scuola di eccellenza



AL DIRIGENTE SCOLASTICO



SCHEDA DI ADESIONE GIOCO A SQUADRE
"ECONOMANDO: CHE COS'E' LA BANCA"

DENOMINAZIONE SCUOLA.....
VIA.....
LOCALITA'..... TEL.....
DOCENTE REFERENTE.....

aderisce

al gioco a squadre, **"ECONOMANDO: CHE COS'E' LA BANCA?"**, organizzato dall'Istituto di Istruzione Secondaria Superiore "Genovesi-da Vinci", sezione Tecnica "ANTONIO GENOVESI", parteciperanno le seguenti squadre formate da cinque studenti:

nome della squadra _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

nome della squadra _____

cognome _____ nome _____ classe _____

Via Sichelgaita, 12/A - 84125 Salerno
Tel. e fax: 089 227055

C.F. e P.IVA:
05179940654

Sito web
www.genovesidavinci.gov.it

Email: sais061003@istruzione.it
PEC: sais061003@pec.istruzione.it

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

nome della squadra _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

nome della squadra _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

nome della squadra _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____

cognome _____ nome _____ classe _____