



*Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca*  
**DIREZIONE DIDATTICA STATALE 1° CIRCOLO**

Via San Clemente, 9 84015 Nocera Superiore (SA)

Tel.: 081931189 C.F.: 80026570657 Cod. Mecc.: SAEE090001

sito web: [www.primonocerasup.edu.it](http://www.primonocerasup.edu.it) e-mail: [sae090001@istruzione.it](mailto:sae090001@istruzione.it) [sae090001@pec.istruzione.it](mailto:sae090001@pec.istruzione.it)

## ***PROGETTO DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE***

***SONIA ROCCO***



### **Premessa**

L'animatore digitale individuato in ogni scuola sarà formato in modo specifico affinché possa (rif. Prot. N° 17791 del 19/11/2015) *“favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano nazionale scuola digitale”*.

*Il suo profilo (cfr. Azione #28 del PNSD) è rivolto a favorire le attività nei tre ambiti di seguito riportati (Circolare MIUR prot. AOODGEFID 0038185 del 20/12/2017):*

**Formazione interna:** azioni rivolte allo stimolo sui temi del PNSD, sia attraverso l'organizzazione diretta di laboratori formativi, sia favorendo la partecipazione di tutta la comunità scolastica ad altre attività formative già previste sia a livello nazionale sia a livello locale;

**Coinvolgimento della comunità scolastica:** azioni dirette a favorire la partecipazione e il protagonismo delle studentesse e degli studenti, anche attraverso workshop e giornate dedicate aperti alle famiglie e agli altri attori del territorio per la realizzazione di una cultura digitale condivisa;

**Creazione di soluzioni innovative:** individuazione di soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da estendere nelle scuole, diffusione di buone pratiche, attività di assistenza tecnica, progettazioni funzionali al raggiungimento degli obiettivi indicati nel PTOF che introducono e realizzano l'implementazione delle tecnologie e soluzioni digitali nella didattica quotidiana ( a titolo esemplificativo, acquisiti di piccole attrezzature digitali, percorsi per la sperimentazione di soluzioni

innovative, software didattico/gestionali).

L'Animatore Digitale, per il triennio 2019/2022, attuerà i seguenti interventi nei tre ambiti su menzionati:

### **FORMAZIONE INTERNA**

#### **A.S.2019-2020**

- Condivisione delle finalità del PNSD con il corpo docente.
- Monitoraggio attività e rilevamento del livello di competenze digitali acquisite.
- Sviluppo di ambienti di apprendimento digitali.
- Formazione base per tutti i docenti per l'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola.
- Formazione all'uso del coding nella didattica. Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale.
- Formazione per l'uso degli strumenti da utilizzare nella didattica digitale integrata.
- Formazione all'uso delle applicazioni cloud e delle piattaforme e – learning per la pratica didattica a distanza con l'ausilio di tutorial e supporto costante attraverso videoconferenze e/o consulenze attraverso videochiamate.
- Formazione per l'utilizzo delle applicazioni GSuite e Portale Argo per la diffusione di materiali didattici e la creazione di classi virtuali.
- Formazione per l'utilizzo di applicativi per le videoconferenze (Cisco webex – Zoom – Teamlink – Skype – Whatsapp – Meet)).
- Supporto alla produzione di videolezioni con l'utilizzo dell'applicazione Scencast- o – matic.
- Azione di segnalazione di eventi e/o opportunità formative in ambito digitale.
- Partecipazione a bandi nazionali, europei, internazionali.

#### **A.S.2020-2021**

- Monitoraggio attività e rilevamento del livello di competenze digitali acquisite.
- Azione di segnalazione di eventi e/o opportunità formative in ambito digitale.
- Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale.
- Formazione per l'uso di software open source per la Lim.
- Formazione all'uso del coding nella didattica.
- Formazione per l'uso di applicazioni utili per l'inclusione.
- Formazione all'utilizzo delle Google Apps for Educational per l'organizzazione e per realizzazione di una DDI efficace ed efficiente.
- Formazione per l'uso di strumenti per la realizzazione di test, web quiz.
- Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.
- Utilizzo della piattaforma Gsuite – Drive - per la circolazione di materiali didattici.
- Azione di segnalazione di eventi e/o opportunità formative in ambito digitale.
- Partecipazione a bandi nazionali, europei, internazionali.
- Sperimentazione di percorsi didattici basati sull'utilizzo di dispositivi individuali ( BYOD).

#### **A.S.2021-2022**

- Monitoraggio attività e rilevamento del livello di competenze digitali acquisite.
- Azione di segnalazione di eventi e/o opportunità formative in ambito digitale.
- Formazione per l'uso degli strumenti da utilizzare per una didattica digitale integrata efficiente ed efficace.

- Formazione per l'uso di strumenti per la realizzazione di test, web quiz.
- Formazione e uso di soluzioni tecnologiche da sperimentare per la didattica (uso del linguaggio Scratch – Code.Org).
- Azioni di ricerca di soluzioni tecnologiche da sperimentare e su cui formarsi per gli anni successivi.
- Implementazione dell'utilizzo di piattaforme di e-learning per potenziare e rendere interattivo il processo di insegnamento/apprendimento.
- Azione di segnalazione di eventi e/o opportunità formative in ambito digitale.
- Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.

## **COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA**

### **A.S.2019-2020**

- Coordinamento del gruppo di lavoro costituito dal Dirigente, dall'Animatore Digitale, dal DSGA e dallo staff digitale
- Implementazione di spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.
- Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola, revisionato e rinnovato, e sul sito dell'Animatore digitale creato con Google Sites, delle attività svolte nella scuola in formato multimediale.
- Utilizzo cartelle condivise e documenti condivisi di Google Drive per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche.
- Consulenza alle famiglie degli alunni in merito alle piattaforme e-learning e agli applicativi utilizzati dai docenti per la didattica a distanza.
- Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week all'ora di coding.
- Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD
- ( cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo ).
- Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.

### **A.S.2020-2021**

- Coordinamento con lo staff di direzione e con le figure di sistema.
- Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione.
- Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.
- Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola e sul sito dell'Animatore digitale, delle attività svolte nella scuola in formato multimediale.
- Utilizzo di cartelle e documenti condivisi di Google Drive per la formulazione e consegna di documentazione: programmazioni - progetti - relazioni finali - monitoraggi azioni del PTOF e del PdM – moduli Drive.
- Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e all'Ora del Codice.
- Realizzazione di laboratori di coding e robotica.
- Workshop per studenti e famiglie sulla cittadinanza digitale.
- Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.

## **A.S.2021-2022**

- Coordinamento con lo staff di direzione e con le figure di sistema.
- Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione.
- Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative alPNSD.
- Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale.
- Utilizzo di cartelle e documenti condivisi di Google Drive per la formulazione e consegna di documentazione: programmazioni - progetti - relazioni finali - monitoraggi azioni del PTOF e del PdM – moduli Drive.
- Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Weeke all'Ora del Codice.
- Realizzazione di laboratori di coding e robotica.
- Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.
- Realizzazione di una biblioteca digitale come ambiente mediale.
- Workshop per studenti e famiglie sulla cittadinanza digitale.
- Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.

## **CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE**

### **A.S.2019-2020**

- Revisione, integrazione, delle reti wi-fi dell' Istituto.
- Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua integrazione/revisione.
- Creazione di un repository d'Istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.
- Sviluppo del pensiero computazionale.
- Sostegno alla produzione e diffusione di materiale didattico digitale autoprodotta dai docenti.
- Potenziamento dell'utilizzo di software open source per la didattica.
- Uso di Internet per la ricerca di informazioni, soluzioni e/o approfondimenti.
- Uso consapevole dalla Rete.
- Collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca.
- Sperimentazione delle nuove metodologie didattiche Flipped Classroom, BYOD e di tecniche di apprendimento digitale cooperativo.
- Sviluppo del pensiero computazionale e diffusione dell'utilizzo del coding nella didattica.
- Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.
- Utilizzo delle applicazioni GSuite, Weschool e Portale Argo per la diffusione di materiali didattici e la creazione di classi virtuali. Utilizzo di applicativi per le videoconferenze (Cisco webex –Zoom – Teamlink – Skype – Whatsapp) per la DAD.

### **A.S.2020-2021**

- Strutturazione del Curricolo verticale per competenze DIGCOMP 2.1.
- Creazione di repository disciplinari di video per la didattica auto-prodotti e/o selezionati a cura della comunità docenti.

- Implementazione dei contenuti presenti su nostro Canale Youtube creato in occasione del lockdown.
- Utilizzo di classi virtuali (community, Classroom) per l'attuazione della DDI.
- Attività rivolte allo sviluppo competenze dell'area computazionale degli alunni.
- Diffusione dell'utilizzo del coding nella didattica (linguaggio Scratch e/o Code. org).
- Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.

### **A.S.2021-2022**

- Implementazione di repository disciplinari di video per la didattica auto- prodotti e/o selezionati a cura della comunità docenti.
- Potenziamento dell'utilizzo del coding con software dedicati(Scratch)
- Utilizzo di classi virtuali (community, classroom) per l'attuazione della DDI.
- Produzione percorsi didattici disciplinari e interdisciplinari con particolare riferimento agli alunni BES.
- Realizzazione di nuovi ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata con l'utilizzo di nuove metodologie: flipped classroom.
- Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.